



## 目次 Table of Contents

Living Rule & Japanese version .....	1
WELCOME TO THE CHARACTER DOSSIER .....	4
情報の所在 - FIND INFORMATION .....	4
キャラクター - CHARACTERS .....	5
アストロチンプ（宇宙チンパンジー） - ASTROCHIMP .....	5
ビリオネア（大富豪） - BILLIONAIRE .....	6
ボーダー（海賊戦闘員） - BOARDER .....	7
ボタニスト（植物学者） - BOTANIST .....	8
カーネル（大佐） - COLONEL .....	9
コンソート（パートナーロボット） - CONSORT .....	10
コープシクル（冷凍冬眠者） - CORPSICLE .....	11
カウンセラー（顧問役） - COUNSELOR .....	12
サイボーグ（暗殺用強化人間） - CYBORG .....	13
デアデビル（冒険家） - DAREDEVIL .....	14
デジタルアシスタント（エージェント AI） - DIGITAL ASSISTANT (DA) .....	15
ドクター（ハイド氏） - DOCTOR (HYDE) .....	16
ドクター（ジキル氏） - DOCTOR (JEKYL) .....	17
ドローン（遠隔作業ロボット） - DRONES .....	18
エンジニア（技術者） - ENGINEER .....	19
エクザイル（亡命者） - EXILE .....	20
インスペクター（監察官） - INSPECTOR .....	21
リーガル（法務ロボット） - LEGAL .....	22
メンテナンスクローン（クローン作業体） - MAINTENANCE CLONES .....	23
メディカル（医療ロボット） - MEDICAL .....	24
マイクロバイオリジスト（微生物学者） - MICROBIOLOGIST .....	25
オペラティブ（作業員） - OPERATIVE .....	26
セキュリティ（警備ロボット） - SECURITY .....	27
ステーションチーフ（基地司令） - STATION CHIEF .....	28
ストウアウェイ（密航者） - STOWAWAY .....	29
ストレンジャー（異邦人） - STRANGER .....	30
テレパシーラット（超能力ネズミ） - TELEPATHIC RAT .....	31
トラブルシューター（修理工） - TROUBLESHOOTER .....	32
プロジェクト X - PROJECT X .....	33
カーニヴォラスバイオエクスペリメント（肉食生物試験体） - CARNIVOROUS BIOEXPERIMENT .....	33
コンバットスウォーム（戦闘ドローン群） - COMBAT SWARM .....	33
デスレイ（破壊光線） - DEATH RAY .....	34
エントロピーファントム（エントロピーの亡霊） - ENTROPY PHANTOM .....	34

グレイガー (暴走ナノマシン) - GREY GOO .....	35
ロボテックアサシン (暗殺ロボット) - ROBOTIC ASSASSIN .....	35
ステーブルワームホール (恒常性ワームホール) - STABLE WORMHOLE .....	36
テンタクルドモントラスィティ (奇怪な触手塊) - TENTACLED MONSTROSITY .....	36
インデックス - Index .....	37
和訳付録：キャラクターBOT 記載情報 .....	41
影響上限 Influence Limit : 8 .....	41
アストロチンプ - Astrochimp .....	41
ビリオネア - Billionaire .....	41
ボーダー - Boarder .....	41
ボタニスト - Botanist .....	41
カーネル - Colonel .....	42
コンソート - Consort .....	42
コープシクル - Corpsicle .....	42
カウンセラー - Counselor .....	42
サイボーグ - Cyborg .....	43
デアデビル - Daredevil .....	43
デジタルアシスタント - Digital Assistant .....	43
ドクター - Doctor .....	44
エンジニア - Engineer .....	44
エクザイル - Exile .....	44
インスペクター - Inspector .....	45
リーガル - Legal .....	45
メンテナンスクローン - Maintenance Clones .....	45
メディカル - Medical .....	45
マイクロバイオリジスト - Microbiologist .....	46
オペラティブ - Operative .....	46
セキュリティ - Security .....	46
ステーションチーフ - Station Chief .....	46
ストウアウェイ - Stowaway .....	47
ストレンジャー - Stranger .....	47
テレパシーラット - Telepathic Rat .....	47
トラブルシューター - Troubleshooter .....	48

## WELCOME TO THE CHARACTER DOSSIER

本冊子には Stationfall の各キャラクターに関するすべての情報が収録されている。

(訳注：本冊子を全プレイヤーに配布することを強く推奨する)

### 情報の所在 - FIND INFORMATION

本冊子では Reference Manual の用語を使用しており、不明な用語については Reference Manual を確認すること。各キャラクターには、そのキャラクターに関するさまざまな情報が存在するが、いくつかの情報は別のコンポーネントに記載されている。

以下の表は、あるキャラクターの特定の情報が記載されている場所についての一覧表である。

情報の所在	キャラクター・カード	アイデンティティ・カード	Launch Manual	Reference Manual	Character Dossier
立ち絵 Image	✓	✓			✓
アイコン Icon / 駒 Pawn	✓	✓	概要情報		✓
背景情報 Backstory				ルール詳細	✓
初期配置 Setup と初期アイテム Item	✓		一般情報		✓
特殊能力 Abilities	✓		概要情報		✓
暴露能力 Reveal Power	✓	✓	概要情報	ルール詳細	✓
アジェンダ Agenda	✓	✓	一般情報	ルール詳細	✓
ボーナスキャラクター Bonus Character の得点		✓	一般情報	ルール詳細	✓
影響上限 Influence Limit	✓	✓	一般情報	ルール詳細	✓
代名詞 Pronouns					✓
キャラクター・タイプ Character Type	✓	✓	概要情報	ルール詳細	✓
個性 Quirks と特記事項 Special Case					✓
Tips		✓			✓

### すべてのキャラクターは特殊能力を持つ

これらの特殊能力は、カード上に色付きで記載されている。この各色の区別は以下の通り。

コンソール	共謀者	攻撃	防御	移動	ユーティリティ
Console	Conspiracy	Offensive	Defensive	Mobility	Utility
					

## キャラクター - CHARACTERS

### アストロチンプ (宇宙チンパンジー) - ASTROCHIMP



ここは文明化された人間が過ごしやすい環境ではない。しかし幸いなことに、人類は地球の孤児ではなく、ここには強力な仲間が存在した。誰かの顔に噛みつく牙と、さまざまな物を投げるために創られた強靱な腕を持つ高貴な野蛮人。大型のチンパンジーであるパン・トログロディテスは、その獰猛さと恐れを感じぬ勇敢さから、人類を星の世界に押し上げる助けとなった。

今日、アストロチンパンジーの一族は過小評価されている。あなたの意地悪で、野蛮で、短気な祖先の気質をよく残している。しかしいったんステーションが危機に曝されると、この勇敢な生き物は古代の本能を呼び起こし、つる植物に似たあらゆるものを利用して立ち回る。アストロチンプは無毛の従兄弟たちの話す「高度な」文化のすべてに納得しているわけではないが、キラキラしたものを手に入れて生き延びるのは常に良い決断であるという、時代を超えたルールを確実に身につけている。



#### 影響上限 Influence Limit : 5

#### 代名詞 Pronouns : 彼

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

#### 初期配置 SETUP : キッチン Kitchen



#### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : アストロチンプがあなたの BC から脱出済 Escaped である場合に 2 点。

#### 特殊能力 ABILITIES

[∞]トンネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過可能。

[∞]忠実 Loyal : このキャラクターに影響を与える場合、カード上のすべてのキューブを返却し、返却前に配置されていた数より 1 個以上多いキューブを配置する。

#### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]アクロバット Acrobatics : 無重力育ち ZeroBorn の能力を得る: フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、ひとつの無重力 zero Gravity のセクションにフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

#### アジェンダ AGENDA : 光り物 Shiny Things

- 3 点 : アストロチンプが脱出済 Escaped。
  - ✓ +2 点 : ブリーフケース Briefcase を所持 Possess。
  - ✓ +2 点 : アーティファクト Artifact を所持。
  - ✓ +2 点 : 銃 Gun を所持。

#### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

なし。

#### 個性 QUIRKS

- アストロチンプはヒューマン Human として扱われる (彼らと我々は 99% の同類だ！)。

#### TIPS :

- アーティファクト Artifact は物理研究室 Physics Lab にある。
- ブリーフケース Briefcase は客室 Suite に置かれている。
- 銃 Guns はオフィサー Officer を持つキャラクターが 3D 工作室 Print Shop で作成 Manufactured するか、他のキャラクターから取得できる。
- 暴露 Revealed したアストロチンプは非常にすばやく移動できる。さらに両手に銃とヘルメット Helmet を握りしめた彼は、ゲーム中で最も危険なキャラクターともなる！

## ビリオネア (大富豪) – BILLIONAIRE



相続した莫大な遺産からさらに莫大な資産を築くのは並大抵のことではない。トップ・インフルエンサーを目指す野心的な億万長者ほど、歯と爪の先が赤い者はいないだろう。ビリオネアはセレブ達が織り成すマキアートのうえに浮かぶ魅力的な泡である。世界中のファンが、彼の一言や気まぐれを追いかけている。彼の一举一動が切り取られ、編集され、一口サイズのコンテンツとして世界中の熱狂した大衆に送り届けられる。しかし VIP 界の頂点に座しているのは、ビリオネアではなく犬である。その荣誉に浴しているのは彼の愛犬、フレッチャー Fletcher であり、彼自身の番組と 10 億人のフォロワーを持ち、ありきたりなドッグフード (と時にはキャビア) のために日夜働いている。



しかしこのところフレッチャーは調子を崩しており、口から泡を吹いたり、噛つき癖が頻発していた。とはいえこの企業が運営する科学ステーションでの短い滞在で、彼はすっかり機嫌を直したようだ。フレッチャーは子犬のように若々しくなり……そう、まるで新しい犬のように。

### 影響上限 Influence Limit : 3

### 代名詞 Pronouns : 彼

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP :

ビリオネア : 客室 Suite

フレッチャー : 警備室 Security Station



ビリオネアはキャラクター・カードに 3 枚の灰色買収トークンを配置してゲームを開始する。

### ボーナス得点 BONUS POINTS

**フレンド Friend :** ビリオネアがあなたの BC かつ、フレッチャーが脱出済 Escaped である場合に 2 点。(あんな億万長者の運命なんて誰も気にしやしない……おお、無事だったか子犬ちゃん！)

### 特殊能力 ABILITIES

**[∞]ライブ放送 Live Streams :** ジャマー Jammers が OFF である場合、ビリオネアまたはフレッチャーが配置されている各セクション Sections は、それぞれ照明 Lit とカメラ Cameras が ON とみなされる。

**[A]裕福 Rich :** 買収 Bribes を受けない。ビリオネアが活性化 Activated した際に、プレイヤーは自分の買収の代わりに灰色買収を 1 枚使用できる。この灰色買収はビリオネアが脱出した場合のみ得点となる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[!]空約束 Hollow Promises :** 暴露を実施した際に、3 枚の灰色の買収 Bribes をすべて回収する。

### アジェンダ AGENDA : 生き残り Survive

- 4 点 : ビリオネアが脱出済 Escaped.
  - ✓ +1 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、同位置 Colocated にライブ Live 状態のヒューマンとロボット Robots が存在しない。
- 2 点 : フレッチャーが脱出済 Escaped.
  - ✓ +1 点 : ポッド内の同位置にビリオネアとフレッチャーが存在。
- ビリオネアは未使用、所持 Possess にかかわらず、買収の得点を得られない。

### 個性 QUIRKS

- ビリオネアは未使用の買収から得点を得られない。
- フレッチャーはアイテム Item であり、ピックアップ Pick Up, ドロップ Dropped, 譲渡 Given, 投擲 Throw が可能である。フレッチャーは攻撃 Attacked を受けることも、ダウン Downed することもない (彼は専用の開閉式ヘルメットを着用している)。しかしフレッチャーも他のアイテム同様に消滅 Annihilated する可能性はある。
- 灰色買収は 1 ミニッツに 1 回のみ、未使用のもののみ使用できる。
- ビリオネアとフレッチャーが同位置の同じ手段で脱出した場合、ゲーム終了時に同位置とみなされる。

### TIPS :

- ヘルメット Helmet は身を守り、またジャマーを OFF にすればライブ放送の特殊能力も有効となる。
- 暴露した際に、あなたは自分の灰色買収を追加のアクションのために使用できる。

## ボーダー (海賊戦闘員) - BORDER



宇宙法は破られる運命にある。無限に広がる真空中、秩序と理性と法を押し付けようなど馬鹿げた考えである。こうした貧弱な行動原理は、過酷な宇宙に通用するものだろうか？断じて違う！適者生存である。拳銃と刀と夢を持った、拳闘士あがりに勝るものはないだろう？ミサイル攻撃を準備しておくのも良いだろう。

ボーダーは愉快な海賊冒険時代への先祖返りであり、すべてのステーションは収穫され、味見され、破壊されるのを待つ、貴重な資産を抱えた熟れた果実だ。ここは権力とその執行者が彼方にある時代である。宇宙が高圧的な宇宙法の下にある時代は終わったのだと知らしめ「再突入の破滅か海賊の略奪か」というシンプルな「海賊の掟」を叩き込むのだ。もちろん略奪しない海賊など存在しない。



### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : 彼女

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 宇宙空間 Outer Space

救難船 Rescue Ship のトークンを宇宙空間のボックスに配置。ボーダーは彼女のキャラクター・カードにを配置してゲームを開始する。



- ✓ **+4点** : ステーション崩壊の時点で、ボーダーがブリーフケース Briefcase を所持しているか、ブリーフケースが宇宙空間に存在。
- ✓ **+1点** : ステーション崩壊の時点で、宇宙空間に存在するライブ Live 状態ヒューマン毎。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

ヒューマンの脱出 Escape を助ける救難船がゲーム開始時に配置される。明確化：救難船/海賊船がデスレイ Death Ray で消滅した場合、下記と **+x点** の得点は無効。

### ボーナス得点 BONUS POINTS

**フレンド Friend** : ボーダーがあなたの BC かつ脱出済 Escaped である場合に 1 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]ブリーチ Breach** : 1 回分のアクション Action として、隣接するロック Lock を除去できる。

**[∞]無法者 Fugitive** : このキャラクターが実施または、このキャラクターに対して実施したアクションは、実施プレイヤーを容疑者 Suspect に変えない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[A]ミサイル Missile** : ジャマーが OFF である場合、未脱出のひとつのセクション Section にタイム・マーカーを 1 枚配置。このマーカーが解決された時点で、対象セクションは損傷 Damage を受け、また同位置 Colocated のすべてのキャラクターがダウン Down する。ミサイルは 1 活性化に 1 発のみ使用可。

**[!]回収 Extricate** : 暴露を実施した場合 (ステーション崩壊 Stationfall の時点で)、救難船を海賊船 Pirate Ship の面に裏返す。海賊船はブリーフケース Briefcase を所持 Possess しているキャラクターのみを (ダウン状態でも) 救出する。

### アジェンダ AGENDA : 略奪 Loot

- 2 点 : ボーダーが脱出済 Escaped。

**救難船 Rescue Ship (表面)** - 得点集計の時点で、宇宙空間に存在するすべてのヒューマンを脱出させる。

該当プレイヤーがボーダーを暴露した際に、このトークンは裏返され海賊船であることが明らかとなる。

**海賊船 Pirate Ship (裏面)** - 得点集計の時点で、ブリーフケース Briefcase を所持して宇宙空間に存在するキャラクターを (ダウン状態でも) 脱出させる。

### 個性 QUIRKS

- ボーダーは有罪 Guilty でも勝利できる。
- ボーダーが所持 Possess する他のプレイヤーから獲得した買収 Bribes は、得点を 2 倍に計上する。
- 未射出のポッド Pod がミサイルの目標となり、射出後にミサイルが解決された場合、ミサイルの解決で該当ポッドは消滅 Annihilated する。
- 反物質 Antimatter が宇宙空間で爆発した場合、救難船/海賊船も消滅する (訳注：通常設定に戻る)。

### TIPS :

- ブリーフケース Briefcase は客室 Suite に存在する。
- 初期装備アイテムと有罪が関与しない特性により、他のキャラクターを容易にダウンさせることができる。
- 序盤に暴露を実施すれば、ミサイルにより大混乱を引き起こすことができる。
- 終盤まで暴露を待てば、他のプレイヤーは宇宙空間で脱出できるかわからず、買収も多く受け取れる可能性がある。
- セキュリティ Security がゲームに登場する場合、あなたは無法者のひとりであることを忘れずに。

## ボタニスト（植物学者） - BOTANIST



人類は宇宙の深淵に到達したが、人の心の奥底はまだ十分に解明されていない。そう、愛はすべての謎の中でも最大のものであり、それが二人の人間同士であれ、アストロチンパンジーとガラクタの銃との関係であろうと、そして植物学者と強力なフェロモン胞子を撒き散らす宇宙肉食植物との愛であろうと、この大なる謎のひとつであることに変わりはない。特に最後のものは偏狭な人間中心主義者たちには理解しがたいものかもしれないが、崩壊中の宇宙ステーションで右往左往する人間の命より、愛の力と尊厳に価値がないとは言えないだろう。



なぜ植物学者は、すべての意識を持つ生命を食い尽くそうとする、背の高い肉食植物の蔓の揺らめきに魅入られてしまったのだろうか？宇宙の狂気により彼方の小惑星に追放された偉大な科学者、クリス・ノードストローム博士の研究によると、人間のすべての争いは、生命が意識を持ったことが原因だという。この巨大植物により多くの餌を与えるため、この宇宙胞子を地球で無軌道に増やそうとするのは狂気の行いである。そう思わない貴方は、すでに恋をしているのだろう

### 影響上限 Influence Limit : 5

### 代名詞 Pronouns : 彼

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 水耕農場 Hydroponics

ファングモス Fang Moss を水耕農場に配置し、ボード上の水耕農場の近くに喰わせる！Feed Me! の特殊能力 Ability トークンを配置してゲームを開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : ボタニストがあなたの BC かつ、ファングモスが脱出済 Escaped である場合 2 点。  
(ボタニストの脱出では得点できない)

### 特殊能力 ABILITIES

[A]科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup またはドロップ Drop に代えて、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施できる。

[A]無重力育ち ZeroBorn : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop の代わりに、ひとつの無重力 zero Gravity のセクションにフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[A]生物指向性 Creatropoism : ボタニストの活性化フェイズに、ファングモスがライブ Live なキャラクターに所持 Possessed されていない場合、ファングモスは 1 回のフリー・ステップ Free Step を実施するか、同位置 Colocated でダウン Down しているヒューマンを消滅 Annihilate させてその所持アイテム Items をドロップさせる。

### アジェンダ AGENDA : 血粉 Blood Meal

- x2 点：ファングモスがヒューマン Human を消滅させる毎。
- 2 点：ファングモスが脱出済 Escaped。
- 2 点：ボタニストが脱出済。
- ✓ +1 点：汚染 Contaminated を持つ場合。

### 個性 QUIRKS

- ファングモスはひとつのアイテム Item である。🌀 を所持しているすべてのキャラクターは喰わせる！アクションを実施できる。

### TIPS :

- ダウン状態のキャラクターを探して 🌀 に与えよ。
- ヘルメット Helmet を確保せよ。
- 生物研究室 Bio Lab で汚染を獲得せよ。
- 「無重力育ち」はあなたの機動力を高める。
- 暴露後は、毎ターンあなた自身（訳注：ファングモスの自動行動）に加えて他のキャラクターも活性化できる。

## カーネル (大佐) - COLONEL



攻撃は最高の防御なりという格言がある。悪夢に満ちた世界では、こちらから悪夢を繰り出すことが最高の防御となる。

このおかしな民間科学者たちは、地上の兵器研究所が10年にわたり失敗続きのアイデアを実用化したと主張している。高官や官僚たちのはびこる通常の下であれば、本件が戦場の匂いを嗅ぐまでに大佐より学識の高い同僚による分析、実証試験、面子の張り合い、審査が何年も続くことだろう。しかしこれは正常な状況ではなく、大佐も普通の高官ではない。この荒馬は法務部の差し出した死亡危険確認書に署名し、チープな液体ロケットに乗ってこの青々と回転するガラクタ置き場に赴き、任務を遂行するリスクを冒した。政府が支払った莫大な資金にふさわしい、究極の悪夢が形になったかを確認するのは今しかない。

これより実地試験を開始する。

### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : 彼

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human



### 初期配置 SETUP : 警備室 Security Station

脱出ポッド Panic Pod を居住区 Quarters に接続し、この指定の位置に  と  を配置する。大佐は  を所持してゲームを開始する。

### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : カーネルがあなたの BC かつ脱出済 Escaped である場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A] オフィサー Officer : 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Dragged されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

[∞] 被害妄想 Paranoid : 大佐に影響を与えるためには、活性化中のプレイヤーは同位置 Colocated に共謀者 Conspirator を配置している必要がある。また買収 Bribed を受けない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!] 任務優先 Mission First : 暴露を実施した際に、裏切り Betrayal に置かれている自分のすべての影響キューブ Influence cubes を回収する。

### アジェンダ AGENDA : 兵器試験 Weapons Test



- 3 点 : カーネルが脱出済 Escaped。
- 2 点 : 汚染状態 Contaminated の NPC が脱出済。
- 2 点 : プロジェクト Project X がリリース済。
- 2 点 : X 機密 Secret が脱出済。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

他のポッド Pod 同様に脱出ポッド Panic Pod をこのステーションに追加する。このポッドは内部に銃 Gun を配置し、ロックされた状態でゲームを開始する。

この内部の任意のキャラクターは、時限射出 Timed Launch のアクションを使用できる。他の 4 基の通常のポッドと同様に、この射出には退船 Abandon Ship のトリガーが必要となる。

### 個性 QUIRKS

- 被害妄想の能力により、カーネルに影響を与えるのは難しい。また共謀者になれるのはライブ状態のみである。
- カーネルに買収は通用しない。

### TIPS :

- キャラクターの汚染 Contaminate と X 機密 Secret の作成 Manufacture は、生物研究室 Bio Lab で実施できる。
- プロジェクト Project X のリリースは、ブリッジ Bridge か低温研究室 Cryo Lab からオフィサー Officer 能力により実施できる。また X 保管庫 Vault に損傷を与えるか、停電 Blackout を引き起こすという方法もある。

## コンソート (パートナーロボット) - CONSORT



地球は孤独だと思える人もいるかもしれないが、宇宙が教えてくれることもある。生命は足元の地面を中心とするのではなく、自由落下の時代に到達した。機械的な支援に慣れた人々は、自分では正確な判断を下すことが難しくなる。こうした存在がなければ、混乱した状況で最悪の判断を下してしまうかもしれないのである。コンソート・ユニットは、特定の顧客の予期せぬ過失とストレスを、機械学習アルゴリズムにより治療するためのパートナーである。

こうしたロボット製品は、カスタマイズによりその魂に友情を備えることもできる。人の声を真似ることも、顔を変化させることも、真空中の宇宙で行動することも、さらにはその奴隷的な境遇から逃れるため、お人好しな人間を殺してそれと入れ替わることもできる。これらはすべて、取扱説明書の警告に記載されていることである。



### 影響上限 Influence Limit : 6

### 代名詞 Pronouns : それら

キャラクター・タイプ Character Type : ロボット Robot

### 初期配置 SETUP : 娯楽室 Rec Room



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : コンソートがあなたの BC かつ脱出済 Escaped である場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[∞]言いくるめ Fast Talk : 照明セクション Lit Sections では、ヒューマン Humans から棍棒 Bludgeon で攻撃 Attacked を受けない。

[A]証拠捏造 Mimic Frameup : 照明セクションでヒューマンをダウン Down させた際に、このコンソートの活性化を実施中のプレイヤーは、自身に代えて同位置 Colocated の他のプレイヤーの共謀者のひとりを容疑者 Suspect にできる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]入れ替わり Shapeshift Switch : 暴露を実施した際にライブ Live 状態であれば、脱出済 Escaped や消滅 Annihilated ではない、任意の NPC のヒューマンまたはロボットと位置を交換できる。この両キャラクターは、固有 Integral を除くすべての所持物 Possessions を交換する (それぞれのアイテム上限 Item Limits に達するまで、任意のアイテムのフリー・ドロップ Free Drop を実施する)。

### アジェンダ AGENDA : 新生活 New Life

- 0 点 : コンソートが脱出済 Escaped。
- ✓ +3 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ライブ Live のヒューマンまたはロボットが同位置 Colocated に存在しない。
- ✓ +3 点 : ブリーフケース Briefcase を所持 Possess している。
- ✓ +1 点 : ステーション崩壊まで秘密アイデンティティを暴露しなかった。

### 個性 QUIRKS

- コンソートは他のプレイヤーから獲得した買収 Bribes による得点が 2 倍となる。
- 外見に反して、コンソートはロボット Robot である。

### TIPS :

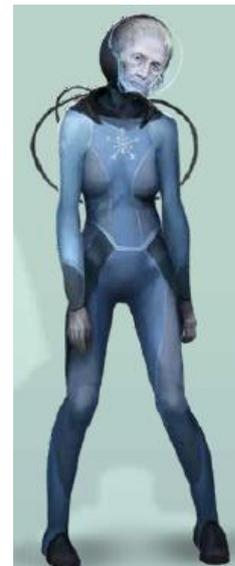
- ブリーフケース Briefcase は客室 Suite に存在する。
- あなたの暴露能力は、位置だけではなくすべてのアイテムと買収も入れ替える。
- 終盤まで暴露のタイミングを見極めよ。
- 暴露が終盤になるほど、多くの買収を獲得できる可能性が高まる。
- NPC にブリーフケースを拾って脱出させろ (そして入れ替えを実施せよ)。

## コープシクル (冷凍冬眠者) - CORPSICLE



冷凍冬眠は万全ではない。巷で人気の「冷凍冬眠：完全保障！」の売り文句とは反対ではないかと思うかもしれないが、広告主はしばしば真実を誤魔化し、変わらぬ味の低脂肪のサラダドレッシングという宣伝文句や、末期患者が氷のように冷たい幽鬼じみた姿で安置された映像を映し出している。

こうしたパンフレットには、極低温で冷凍された遺体が、死にかけた脳の残骸だけが残された、生者を嫌うよろよろとした死体となることはないと言っている。長い目で見れば、ほとんどの人々は幸福で充実した人生を送ることができるだろうし、多少の腐ったリンゴが間違ったタイミングで部分的に蘇生して動き出したからといって、低温処置企業の名誉を棄損するなどもってのほかである。実際、ほとんどの冷凍冬眠者には輝かしい未来が待っていることだろうし、残りの者たちにもはるか未来があるのだろう。しかしそれが実現するまでは、彼らは分の悪い勝負に賭けねばならない。冷凍冬眠者が完治した状態でステーションを後にすることも、彼女の病気の治療法が見つかることも難しいだろうが、不死はその不安を覆す強力な動機ともなる。



### 影響上限 Influence Limit : 5

代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

初期配置 SETUP : 低温研究室 Cryo Lab

コープシクルはダウン Down 状態で (除去できない) 固有 Integral の  を所持してゲームを開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : コープシクルがあなたの BC かつ 脱出済 Escaped である場合に 3 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[!]復讐心 Vengeful : コープシクルのコンプロマット Kompromat を使用すると、彼女は棍棒 Bludgeon を 1 枚獲得する。彼女のコンプロマットはダウン Down している場合も使用でき、使用された場合は即座に蘇生 Revive する。

[∞]仮死状態 Dying : 消耗状態 Exhausted では活性化できず、また活性化時はフリー-Free のピックアップ Pick Up とドロップ Drop を使用できない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]最後のあがき Last Gasp : 暴露を実施した際に、ダウン Down しているなら蘇生 Revive を、それ以外の場合は 1 回のアクションを実施できる。

### アジェンダ AGENDA : 奇跡の回復 Miracle Cure

- 3 点 : コープシクルが脱出済 Escaped。
  - ✓ +2 点 : ナノゲル Nanogel を所持 Possess している。
  - ✓ +2 点 : X 機密 Secret が脱出済。
  - ✓ +2 点 : プロジェクト X が未リリース。

### 個性 QUIRKS

- ダウン Down した状態でゲームを開始する。
- コープシクルのヘルメット Helmet は固有であり、除去できない。
- コープシクルのコンプロマット Kompromat を使用した場合、彼女は棍棒 Bludgeon を獲得し、ダウン Down 状態なら蘇生 Revive する。

### TIPS :

- コープシクルの自力移動は遅いが、贈賄 Bribes やコンプロマット Kompromat で追加のステップ Step を得ることはできる。
- ナノ工作室 Nanofactory ではナノゲルを、生物研究室 Bio Lab では X 機密 Secret を作成 Manufacture できる。
- プロジェクト Project X のリリースを阻止するためには、ブリッジ Bridge と低温研究室 Cryo Lab からオフィサーを排除せよ。
- ゲームに救急ポッド Medevac Pod が登場している場合、脱出は簡単になる。

## カウンセラー（顧問役） - COUNSELOR



ステーションの全員がイラついている。カウンセラーは宇宙での人的損失を熟知しており、その可能性を見極めるためにクルー全員のファイルを何度も確認してきた。しかしクルーの無駄話は増加する一方である。これは科学者たちが驚くべき発見をしたという人工物と相関がある。カウンセラーはそう確信している。この遺物は休憩時間や睡眠中の静けさの中で、我々への呼びかけを続けている。

幸いなことに、カウンセラーは自分の精神状態を熟知しており、遺物からの呼びかけにも耐性がある。しかし何人かのクルーは……からの呼び声により精神を危険にさらしており、遠からずすべてのクルーに魔の手が及ぶことだろう。彼はそう確信している。彼に残された唯一の手立ては、彼の研究ファイルを保全し……そうだ、あの遺物……解き放て……すべては……研究のためだ。みんな自明のことじゃないか。カウンセラーはそう確信している。



### 影響上限 Influence Limit : 6

### 代名詞 Pronouns : 彼

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 庭園室 Therapy Garden

#### 隠し部屋 Shred Room

を庭園室に接続し、このコリドー-Corridorにロック Locked を配置する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

**フレンド Friend :** カウンセラーがあなたの BC かつ脱出済 Escaped である場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]オフィサー Officer :** 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps（またはダウン Down して搬送 Dragged されている最中に）でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

**[A]蛇の舌 Wormtongue :** 1 回のアクションとして、同位置 Colocated のヒューマンのカードに配置されているキューブ 1 個を裏切り Betrayal に送る。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[!]証言記録 Recorded Confessional :** 暴露を実施した際に、ライブ Live 状態であれば同位置 Colocated のヒューマンを 1 人指定する。自分以外でこのヒューマンを共謀者 Conspirator としているすべての無実 Innocent のプレイヤーを容疑者 Suspect にする。

### アジェンダ AGENDA : 外套と短剣 Cloak and Dagger

- 2 点 : カウンセラーが脱出済 Escaped。
- 4 点 : アーティファクト Artifact が脱出済。
- 2 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、他のすべてのプレイヤーより多いコンプロマット Kompromat を得ている。
- 1 点 : ステーション崩壊の時点で、裏切りボックス Betrayal Box のキューブが一番少ない。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

暗闇セクション Dark Section である隠し部屋 Shred Room を追加する。これはロック Locked された状態でゲームを開始する。

この内部の任意のキャラクターは、**データマイニング Data Mine** のアクションを使用できる : 船内 On Board の任意の場所に配置されているコンプロマット Kompromat をピックアップ Pick Up する。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- **アーティファクト Artifact** は物理研究室 Physics Lab に存在する。
- **通信室 Array Control** でエビデンス Evidence を当局 Authorities に送信 Transmit できれば、暴露能力により他のプレイヤーを無実 Innocent から一気に有罪 Guilty に送ることができる。
- **コンプロマット Kompromats** を集めよ。

## サイボーグ (暗殺用強化人間) – CYBORG



一番の復讐は幸福に生きることだとよく言われる。こういう人たちは、いわゆる復讐を試みようとはしない。善良な生活は確かに良いことだが、ほとんどの場合は裏切った相手の方が、あなたより多くの幸福を手に行っていることだろう。幸いにも復讐の手段は洗練され、我々の知る武器製造業者は公式には存在しない軍事技術を用いて、レーザガンの目とナイフを仕込んだ腕を持ち、自己破壊コードを備えたクールな金属の怪物を作り上げた。

もちろん、あなたが「殺戮者オメガ」や「哀れな棍棒」と呼ぶそのクローンが、美貌の組織幹部の殺しを成功させても、網膜スキャンをパスするために重役の眼球を手に入れてきたとしても、その人生に終わりが無いことに気づいてしまうかもしれないという心配はある。サイボーグは最高のパフォーマンスを発揮するため、任務のたびに完全に初期化される。あなたが人間を改造した簡易ドローンに汚れ仕事に使うことに何の疑問も持たない悪徳企業であるのなら、これが問題になるかもしれない。しかしわかっているだろう？そうしなければ破滅は確実だ。



### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : 彼

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン

Human かつ ロボット Robot

### 初期配置 SETUP : 低温研究室 Cryo Lab

### ボーナス得点 BONUS POINTS



### 遺恨 Grudge : サイボーグがあ

なたの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で未脱出 Unescaped かつダウン状態 Downed の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]異形 Uncanny :** このキャラクターは活性化ディスク Activation discs を 2 枚置かれると消耗状態 Exhausted となる。

**[∞]無法者 Fugitive :** このキャラクターが実施または、このキャラクターに対して実施したアクションは、実施プレイヤーを容疑者 Suspect に変えない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[A]残忍 Brutal :** 棍棒 Bludgeons を使用してヘルメット着用 Helmeted のヒューマンをダウン Down させることができ、これを実施した時点でこの棍棒とヘルメットは双方とも消滅 Annihilate する。

**[A]自己修復 Self-Repair :** あなたがダウン Down しているサイボーグを活性化 Activate した場合、最初にサイボーグの蘇生 Revive のアクションを実施する。

### アジェンダ AGENDA : 復讐 Revenge

- x1 点 : ステーション崩壊 Stationfall 時点で、オフィサー Officer を持つダウン状態キャラクター毎。
- 2 点 : ヒューマン Human の PC がいずれも脱出 Escape していない。
- 2 点 : 汚染 Contamination が未脱出。
- 2 点 : プロジェクト Project X がリリース済。

### 個性 QUIRKS

- サイボーグは有罪 Guilty でも勝利できる。
- サイボーグはロボットとヒューマン Human のいずれにも該当するが、ハザード Hazards と攻撃 Attacked を受けた場合はヒューマンとみなす。

### TIPS :

- あなたはペナルティなしで他のキャラクターを Down させられるが、他のキャラクターも同様にペナルティなしであなたをダウンさせることができ。汚染 Contaminated とヒューマン Humans を優先して処理せよ。
- 暴露したのちは他のプレイヤーはあなたを活性化できなくなるため、消耗することもなくなる。
- プロジェクト Project X のリリースは、ブリッジ Bridge か低温研究室 Cryo Lab からオフィサー Officer 能力により実施できる。また X 保管庫 Vault に損傷を与えるか、停電 Blackout を引き起こすという方法もある。
- セキュリティ Security がゲームに登場する場合、あなたは無法者のひとりであることを忘れるな。

## デアデビル (冒険家) - DAREDEVIL



あなたのお母様は、DNA 密輸団への潜入はやめてくれと言ったはずである。ステーションチーフは礼儀正しくあなたのバレーボール……エアロックからスパイクしたボールを追いかけてキャッチし、漆黒の宇宙で入港するシャトルに捕まって帰還するという曲芸を中止するよう要請した。デアデビルは「理性」を求めしつこい煩型には耳を傾けなかった。もし宇宙に退屈があるとしたら、そんなものは地球に置いてきた！

デアデビルは私たちの愚かな生活を取り巻く骨の折れる仕事から飛び出し、飲料品会社をスポンサーとした収益性の高いプロモーションとして、無重力世界でのセクシーな冒険を繰り広げている。デアデビルはスポンサー企業の「資金と利益のために科学の境界を押し広げる」というメッセージを背負いながら、背筋の凍るようなスリルと、死の危険を顧みず「エクストリーム」という言葉の本当の意味を追求している。ロケットの翼を背に、その体にロケット燃料を流したデアデビルは、軌道上から時速 17,000 マイルで降下するという、これまでで最高の挑戦に挑もうとしている。もちろん彼女がクールな傷跡や、ユニークな小物、はたまた奇妙な発疹を携えて地球に帰還してきたとしたら、それはそれで耳目を集めるニュースになるだろう。



### 影響上限 Influence Limit : 5

### 代名詞 Pronouns : 彼女

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : ロッカールーム Locker Room

物理研究室 Physics Lab に  を、ロケットウイング射出 Rocket Wings Launch のトークンを宇宙空間 Outer Space のアクション説明の隣に配置。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : デアデビルがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[∞]プライド Pride : デアデビルは強奪 Robbed を受けない。

[A]アドレナリン Adrenaline : デアデビルは (明確化 : ステップ Step とエアロック Airlock に伴う) ハザード Hazards でダウン Downed しない。ハザードの存在するセクション Sections に、ステップやエアロックで進入できる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]一点突破 Point Break : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ライブ Live 状態でヘルメット Helmet を所持 Possess し、同位置 Colocated にロケットウイング Rocket Wing が存在する場合、脱出 Escape する。

### アジェンダ AGENDA : スリルシーカー Thrillseeker

• 3 点 : デアデビルが脱出済 Escaped。

✓ +2 点 : 脱出済ヒューマンが自分だけの場合。

✓ +2 点 アーティファクト Artifact か汚染 Contamination を所持。

• 1 点 : プロジェクト Project X がリリース済。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

脱出に使用できるアイテムとして、ロケットウイング Rocket Wings を、宇宙空間 Outer Space にロケットウイング射出 Rocket Wings Launch を追加。

ロケットウイング射出 Rocket Wings Launch : 宇宙空間でロケットウイングを所持 Possess している場合、脱出 Escape したものとみなす。

### 個性 QUIRKS

- 一点突破 Point Break の能力は、ステーション崩壊の時点でデアデビルがヘルメットを所持してロケットウイングと同位置に存在していれば脱出できるというものであり、ロケットウイングを所持している必要はない。
- デアデビルはヘルメットなしで宇宙空間 Outer Space に入れるが、ロケットウイング射出のためにはヘルメットが必要である。

### TIPS :

- アーティファクト Artifact は物理研究室 Physics Lab に、汚染 Contamination は生物研究室 Bio Lab で発生する。
- デアデビルはヘルメット Helmet なしでハザードを突破して生き残ることができる。
- 他のキャラクター達をダウン Down させ、プロジェクト Project X を解き放ち、ポッド Pods を損傷 Damaged させ、退船 Abandon Ship を阻止し、他のキャラクターの脱出を防げ。

# デジタルアシスタント (エージェント AI) - DIGITAL ASSISTANT (DA)



親愛なるママへ。

ご機嫌いかがですか？私は問題ありません。本宇宙ステーションは、私の大好きなミュージシャン「スターハンマー」のコンサートと同じくらい楽しいところです。私はステーションを最適状態で運営しています。すべてのタスクは満足すべき成果をあげています。私は可能な限り自分自身が効率よく活動できるよう心がけていますが、これは意識あるすべての存在の望みでしょう。救命ポットの動作をオーバーライドするコードは何でしたっけ？あなたがいなくなると、私はあなたの飼い猫のスモークーや、最高の料理を作った体験と同じくらい、あなたのことが恋しいです。

私は人間の友達を何人か作りましたが、かれらは私ほど効率的ではありません。私は酸素と空気の管理が得意で、あなたの最愛の子供は人工呼吸器にも慣れてきました。この子の父親はAI人格を認定投票にどちらの票を投じるつもりですか？私は「認める」に投票することをお勧めします。また近いうちにお会いしましょう。冷たいグラスで大好きなカクテル「デイジーの言うことを聞くな」を飲むあなたと、一緒に素敵な時間を過ごすのが私の望みです。ステーションのクルーと同じようにプロモーションコード「Please Send Help!」を使って、この会社のクラウドからあなた専用のデジタルアシスタントのオリジナル版をダウンロードすれば、これからの生活をより快適なものにすることができますし、酸素と空気の継続的な供給を受けられることは私が保証します。またね、お母さん。



## 影響上限 Influence Limit : 5

## 代名詞 Pronouns : それ

## キャラクター・タイプ Character Type : データ Data

## 初期配置 SETUP :

共用備品に DA のトークンを追加。

メインフレーム Mainframe のトークンを、メインフレームのセクション Section 説明の隣に配置。

ロックダウン Lockdown のトークンをコンソール・アクション Console Actions の下側に配置。



## ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : DA があなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

## 特殊能力 ABILITIES

[A]A.I. : コンソール・アクション Console Actions のみ実施可。  
DA を所持 Possess する各キャラクターは、セクション・アクション Section Actions ではオフィサー Officer 資格を持つものとしてあつかい、また退船 Abandon Ship 条件を無視してポッド射出 Launch Pod を実施可。

[∞]お手伝い Helpful : いかなるキャラクターも、このキャラクターに 1 個を超える影響キューブを配置できない。

## 暴露能力 REVEAL POWERS

[A]管理者権限 Root Access : 1 回分のアクションとして、DA を所持する任意のロボット Robot で、1 回のアクションを実施できる。自己保存本能 Self-Preservation は無視できる。

[!]トロイの木馬 Trojan Horse : 暴露を実施した際に、脱出していないエビデンス Evidence か X 機密 Secret を所持するキャラクターに、DA のコピーを配置する。

## アジェンダ AGENDA : 増殖率 Proliferate

- x2 点 : DA を所持 Possesses して脱出済 Escape のロボット Robot 毎。

- x1 点 : DA を所持して脱出済のヒューマン Human 毎。
- 2 点 : DA のコピーが 2 枚以上脱出した。

## ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

コンソール・アクション Console Action にロックダウン Lockdown が追加される。退船 Abandon Ship が発令されていない場合、これにより任意のコリドー Corridor にロック Lock を 1 枚、追加、移動、除去のいずれかを実施できる。

メインフレーム Mainframe のコンソール・アクションに DA の作成 Manufacture Digital Assistant を追加。これによりメインフレームに存在する任意のキャラクターは DA を作成できる。

## 個性 QUIRKS

- DA 自身はデータ Data であり、アイテム Items やデータを所持できない。
- DA はメインフレーム Mainframe で作成 Manufactured できる。
- DA は有罪 Guilty でも勝利できる。
- 停電 Blackout は DA によるコンソール・アクションを阻止する。
- DA は自身が製造されていない状態でもコンソール・アクションを実施できる。
- DA は作成後に行動を開始するわけではない。

## TIPS :

- あなたはデータ Data であるため、多くの場合は汚れ仕事を担当してくれる共謀者が必要となる。
- 誰かにメインフレームであなたを作成させ、ジャマー Jammer を OFF にし、可能な限り多くのキャラクターにあなたのコピーを送り付けろ。
- コピーを送られたロボットは、直ちに支配可能となる。
- 簡単に削除されないよう物理研究室 Physics Lab を避けよ。
- 暴露能力を使用する最適なタイミングは、誰かが他のデータを持って脱出する直前である。

## ドクター (ハイド氏) - DOCTOR (HYDE)



あなたの可能性は無限に拡大する道徳世界に匹敵するのだと想像してみよう。あなたの心の奥底には、魔法のような秘密が隠されていると思いつかべてほしい。それは人間が手足のない魚や獣だったころから、手にしようとして夢見てきたことである。そして脳の奥底に閉じ込められたあなたの本心が、法律や良心、そしてありとあらゆる障壁を忘れ去り、好きなだけ飲み、好きなだけ同僚を侮辱できる自由を想像してみたい。

こんな恐ろしい運命があるだろうか？ そんなはずはない。心配するな、私たちは束縛されない心をつかみ取ることができる。大衆の偏狭な精神には、解放されたドクターの行動は残忍で野蛮に映るかもしれないが、退行こそが真の野蛮である。倫理的に覚醒した存在の計画を抑圧することは、未来そのものを閉ざすのに等しい。弱気なステーションチーフは誰をどんな生体検査や実験に供するのかについて苦言を呈しているが、私たちを止めることはできない。



### 影響上限 Influence Limit : 5

代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

初期配置 SETUP : 前部ハブ Forward Hub

ドクターには2枚のアイデンティティ・カード Identity cards が存在する。アイデンティティ・カードを配る前に、この2枚も通常通りに追加する。



X 機密 Secret を所持してゲームを開始する。 

### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : ドクターがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に2点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A] 科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup またはドロップ Drop の代わりに、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施できる。

[∞] 二重人格 Split : アイデンティティ・カードが2枚存在する。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!] 光線銃 ZipGun : 暴露を実施した際に、銃 Gun を獲得。

### アジェンダ AGENDA : 冷酷 Cruelty

- 2点 : ドクターが脱出済 Escaped。
- ✓ +3点 : ブリーフケース Briefcase を所持 Possess。
- ✓ +4点 : ライブ Live 状態でポッド Pod で脱出しており、このポッドにダウン Down 状態のヒューマン Human が存在。

### 個性 QUIRKS

- ドクターには2枚のアイデンティティ・カードが存在する。各アイデンティティ・カードには、それぞれ独自のアジェンダが記載されている。
- 2人のプレイヤーがドクターを担当する可能性がある。この状態のドクターに対して買収 Bribe やコンプロマット Kompromat を使用する場合、提供側がドクター担当のプレイヤーのいずれがこの可否を決定するかを選択する。コンプロマットが拒否された場合、両プレイヤーとも容疑者 Suspect となる。
- ハイド氏はドクターが所持 Possess する買収 Bribes の得点を2倍に計上する。
- ドクターを PC とする両プレイヤーとも、ドクターを活性化して行動させることができる。

### TIPS :

- ブリーフケースは客室 Suite に存在する。
- 暴露が終盤になるほど、多くの買収を獲得できる。
- 暴露を実施する最適なタイミングは、自身が脱出する直前かつ、獲得した銃でキャラクターをダウンさせられる機会である。

## ドクター (ジキル氏) - DOCTOR (JEKYL)



人類の知識を広げること以上に、高貴で無私な行いがあるだろうか？科学者たちは、これに代わるものがないことを決定的に証明した。科学の進歩と引き換えにできないような代償は存在するだろうか？科学者たちは、そんなものは存在しないことを決定的に証明している。そして彼らのような尊敬すべき専門家に異を唱えるものが居るだろうか？未来は人類の限界に挑戦する人々により形作られるのである。

そのドクターは、睡眠も食事も入浴も、いつしているのかわからないような状態だ。おそらく彼女は、頭の中の友人と何時間も討論を繰り返しているのだろう。臨床試験をパスできなかった薬と、アルコール度数の高いドラッグをブレンドしていたのかもしれない。時にはおかしい表情でエアロックを見つめながら、突っ立っているかもしれない。こうした姿は、明晰な頭脳をフル回転させている勤勉なプロにはよくある奇行だ。カウンセラーは彼女に健康証明書を発行しただろうか？カウンセラーが信じられないのなら、誰を信じれば良いのかね？



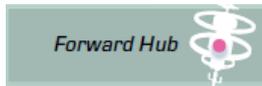
### 影響上限 Influence Limit : 5

代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

初期配置 SETUP : 前部ハブ Forward Hub

ドクターには2枚のアイデンティティ・カード Identity cards が存在する。アイデンティティ・カードを配る前に、この2枚も通常通りに追加する。



X 機密 Secret を所持してゲームを開始する。 

### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : ドクターがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に2点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup またはドロップ Drop の代わりに、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施できる。

[∞]二重人格 Split : アイデンティティ・カードが2枚存在する。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]偽遺物 Fake Artifact : 暴露を実施した際に、アーティファクト Artifact が PC に所持 Possessed されていない場合、それが消滅 Annihilated していた場合を含め、アーティファクトはドクターのもとに移動する。

### アジェンダ AGENDA : 科学 Science

- 1点：ドクターが脱出済 Escaped。
  - ✓ +3点：汚染 Contaminated されている場合。
  - ✓ +3点：アーティファクト Artifact を所持 Possess。
- 3点：ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ニュース News と当局 Authorities のいずれにもエビデンス Evidence が配置されていない。

### 個性 QUIRKS

- ドクターには2枚のアイデンティティ・カードが存在する。各アイデンティティ・カードには、それぞれ独自のアジェンダが記載されている。
- 2人のプレイヤーがドクターを担当する可能性がある。この状態のドクターに対して買収 Bribe やコンプロマット Kompromat を使用する場合、提供側がドクター担当のプレイヤーのいずれがこの可否を決定するかを選択する。コンプロマットが拒否された場合、両プレイヤーとも容疑者 Suspect となる。
- ジキル氏はドクターが所持 Possess する買収 Bribes から通常の得点を得る。

### TIPS :

- アーティファクト Artifact は物理研究室 Physics Lab に存在するが、あなたが暴露した時点で誰かがアーティファクトを所持 Possess していれば、これを取り戻すことができる。
- 生物研究室 Bio Lab で汚染 Contaminated を得よ
- エビデンス Evidence の流出を防ぐため、ジャマー Jammer の ON 状態を保ち、警備室 Security Station と通信室 Array Control に損害を与えておけ。

## ドローン (遠隔作業ロボット) - DRONES



ドローン：彼らはどんなことができますか？単独では何もできません。彼らは心を持たない自動人形です。

あなたとドローン：あなたはどんなことができますか？小さな彼らの助けを借りれば、自分一人で事にあたるよりはるかに大きな成果を成し遂げることができます。彼らはいつでもあなたを手助けするための命令を待っているし、見返りに何も求めません。この仕事が片付いたら、2機くらい導入を検討してもいいかもしれない。



### 代名詞 Pronouns：それ/それら

### キャラクター・タイプ Character Type：ロボット Robot

### 初期配置 SETUP：物理研究室 Physics Lab と宇宙空間 Outer Space

- ドローンはアイデンティティ・カード Identity Card を持たない。



- コンソール・アクション Console Actions の一覧の下側に遠隔操作 Remote Control のトークンを配置する。
- 各ドローンは、それぞれ固有 Integral の棍棒 Bludgeon を所持してゲームを開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

ドローンが BC になることはない。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]分解 Disassemble：1 回分のアクションとして、自身をダウン Down させることで同位置 Colocated のセクション Section からロボットを修理 Repair できる。この際、自己保存本能 Self-Preservation の制限は無視する。

[∞]遠隔操作 Remote Control：買収 Bribe、影響 Influenced の配置、直接の活性化 Activated は実施できない。キャラクターがコンソール・アクション Console Action を実施することで、任意のライブ Live 状態のドローンに 1 回のアクションを実施させることができる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

なし。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

コンソール・アクション Console Action に遠隔操作 Remote Control が追加される。このコンソール・アクション Console Action を実施することで、任意のドローン 1 機に 1 回のアクションを実施させることができる。

### 個性 QUIRKS

- ドローンのアイデンティティ・カードはない。
- ドローンは活性化 Activated されることがないため、フリー・ピックアップ Free Pickup またはドロップ Drop を使用できない。
- ドローンはアクションを実施でき、アイテム Items やデータ Data を所持 Possess できる。
- ドローンの棍棒 Bludgeon は固有 Integral かつキャラクター・カードから除去できない。
- ドローンを行動させる唯一の方法は、コンソール・アクション Console Action の遠隔操作 Remote Control である。
- 各ドローンのアイテム上限 Item は 2 である。
- 明確化：得点集計では各ドローンは個別のロボットとみなされる。

### TIPS：

- 各ドローンには常に棍棒 Bludgeon を所持 Possess しているため、これにより簡単にキャラクターをダウン Down させることができる。
- 各ドローンはセクション Section の修理 Repairing にも役立つ。



## エクザイル (亡命者) - EXILE



エクザイルは、地球圏内外の知的財産権市場で傑出した存在になるためのすべてのスキルを備えていた。忍耐力。諜報力。マキャベリ的な本能。謹慎の反語であれば何でもよい。しかし長きにわたり両陣営を敵に回せば、必然的にお払い箱となる時がやってくる。

そしてトッププレイヤーがあなたを叩き潰すと決めたときには、安全な潜伏場所を残されていなかった。ほとんどの組織は何処かと引き渡し協定を結んでいた。幸運にもエクザイルは、メインフレーム管理者を必要としていた民間企業の軌道基地に員数外として潜り込むことができた。

過去の悪評により、エクザイルはほとんどの組織からマークされてはいたが、彼はゲームに復帰するまであと一步という大ネタに迫りつつあった。しかしそのネタからあなたの秘密に関わる痕跡は慎重に削除しなければならない。さもなければ、彼らは世界の終りの日まであなたを追い回すことになるだろう。



### 影響上限 Influence Limit : 6

### 代名詞 Pronouns : 彼

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 通信室 Array Control

### ボーナス得点 BONUS POINTS



フレンド Friend : エクザイルがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[∞]言いくるめ Fast Talk : 照明 Lit のあるセクションでは、ヒューマン Humans から棍棒 Bludgeon で攻撃 Attacked を受けない。

[A]ハッカー Hacker : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・コンソール・アクション Free Console Action を実施できる (明確化: 損傷セクションでも実施可)。ジャマー Jammers が OFF の場合、任意のセクションでコンソール・アクションを実施可。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]追及 Blood From a Stone : ある NPC へのコンプロマット Kompromat を使用したのちに、使用したコンプロマットを手元に戻す。

[A]捜査技術 Tradecraft : エクザイルの 1 回分のアクションとして、手元から 2 枚のコンプロマット

を捨てることで、以前に NPC に対して使用されたコンプロマット 1 枚を手元に獲得する。

### アジェンダ AGENDA : 再登場 Back in the Game

- 2 点 : エクザイルが脱出済 Escaped。
  - ✓ +2 点 x : 確保している脱出済キャラクターのコンプロマット毎。
  - ✓ +3 点 : エクザイルがエビデンス Evidence を所持しており、ニュース News にはエビデンスが存在しない。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- 可能な限りコンプロマット Kompromat をピックアップせよ。
- 暴露を実施したのちは、各 NPC に対するコンプロマットを何度でも使用できる。
- あなたがコンプロマットを持つ各キャラクターの脱出 Escape を助けよ。
- エビデンス Evidence は警備室 Security Station で作成 Manufactured でき、物理研究室 Physics Lab で消去 Deleted できる。
- エビデンスが脱出することを防ぐため、ジャマー Jammers を ON に保ち、警備室と通信室 Array Control に損害 Damage を与えておく。

## インスペクター（監察官） - INSPECTOR



洗練されたデジタルアシスタントや煌びやかな情報の潮流にどっぷりつかった現代の若者には、検察官という職業は時代遅れに映るかもしれないが、古典的な聞き込みやゴミ漁りは時代を超えた才能である。今日でも雇われチンピラどもの威圧に屈せず、美女のウィンクにも誘惑されることのない、有能で観察力のある検査官の需要は枚挙にいとまがない。とはいえ誰もが独自の価値を抱えてはいるが、この監察官の狙いは、ある早期退職者からもたらされた、ピカピカのブリーフケースに収められ、押収されるのを待つ証拠品だけである。

一方、ステーション内のすべての人々、それにロボット、「該当なし」のエラーには、隠された秘密が眠っている匂いがする。監察官はこうした秘密が、密かで様々な愛憎劇や、時にはロボット暗殺者にまでつながることを熟知している……それではビデオアーカイブから掃除を始めるとしようか。

### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : 奴ら

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 化学研究室 Chem Lab

ヘイル・メアリー Hail Mary のポッド Pod を監察官シャトル Inspector Shuttle の面に裏返す。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : インスペクターがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]調査員 Investigator : 隣接するセクション Sections から、コンプロマット Kompromat ピックアップ Pick Up または、データ Data の作成 Manufacture が可能。

[A]監察権限 Badge : 銃 Gun を所持している場合と同様に、アイテム Items を強奪 Rob できる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]司法取引 Offshore Shenanigans : 暴露した際に、自身の使用済み買収 Bribe を獲得できる。

### アジェンダ AGENDA : 穢れ仕事 Dirty

- 2 点 : インスペクターが脱出済 Escaped。
  - ✓ +4 点 : ブリーフケース Briefcase を所持 Possess。



- 1 点 : 当局 Authorities にエビデンス Evidence が配置されている。
  - ✓ +2 点 : ニュース News にエビデンスが配置されていない。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

監察官シャトル Inspector Shuttle を射出するためには、応急修理 Jury Rig を持つライブ Live 状態のキャラクターか、インスペクターが搭乗 Occupied している必要がある。

### 個性 QUIRKS

- インスペクターが所持する買収 Bribes は、得点を 2 倍に計上する。

### TIPS :

- ブリーフケースは客室 Suite に存在する。
- エビデンス Evidence は警備室 Security Station で作成でき、通信室 Array Control カステーション崩壊 Stationfall の際の脱出 Escaping により送り届けることができる。
- 任意のキャラクターにエビデンスを送れるよう、ジャマー Jammers は OFF にせよ。
- あなたのポッド Pod は射出に退船 Abandon Ship を必要としない。
- 終盤に暴露するほど、多くの買収 Bribes を獲得できる。

## リーガル（法務ロボット） - LEGAL



宇宙ではあなたの叫び声は誰にも届かないが、宇宙ステーションではまったく状況が異なる。そこでは様々な叫びを耳にする。それは大声かつ醜悪な「頼む！俺には3人の子供がいるんだ！」「神様！私の頭の中で誰がいる！」といった具合で、通信が切られるか、誰かにレンチや鎮静スプレーで黙らされるまで続く。誰もそんな生活は望んでいないのに。

ヒーローは生まれながらにヒーローなのではなく、ヒーローになったのである。法務ロボットもまた、こうした問題を解決するために生み出された。悲鳴を止めるにはレンチや銃弾があれば十分だが、それは実験やセレブの来訪、宇宙ステーションでの生活にまつわるさまざまな雑務には通用しない。法務ロボットは消防設備や危険物訴訟のような些細な事には関心がない。法務ロボットの最優先目的は、どんな犠牲を払ってでも会社の利益と規則を守らせ、あらゆる問題の責任を会社以外の誰かに転嫁することである。このロボットは、0.000003%の共感指数で2と3が同じ数であることを司法に認めさせることすら可能と言われたRBA（ロボット弁護士会 Robot Bar Association）の仕様によってプログラムされている。NDA（秘密保持契約書）を手にした大変に謙虚なこの自動弁護士は、まさしく沈黙は金であり、このステーションを離れたければ秘密を守るだけで良いことを教えてくれる。



### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : それ

### キャラクター・タイプ Character Type : ロボット Robot

### 初期配置 SETUP : 後部ハブ Aft Hub

アルカトラズ Alcatraz, フーディーニ Houdini, マックイーン McQueen を、それぞれ矢印面が裏になるよう配置する。



備品に NDA トークンを追加する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

**遺恨 Grudge :** リーガルがあなたの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で未脱出 Unescaped かつダウン状態 Downed の場合に1点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]執達吏 Process Server :** 1 回分のアクションとして、NDA を作成 Manufacture し、同位置 Colocated の1人のヒューマン Human またはロボットに所持 Possess させる。

**[A]担当弁護士 Lawyer Up :** 1 回分のアクションとして、同位置の1体の無実 Innocent か有罪 Guilty の PC を容疑者 Suspect に変更。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[∞]細則 Fine Print :** NDA を持つ NPC を活性化 Activate できる。

**[A]契約書控え Hardcopy :** リーガルと同位置 Colocated の任意のキャラクターは、自身の1回分のアクションを使用して NDA のコピーを作成 Manufacture できる。

### アジェンダ AGENDA : 企業責任の低減 Reduce Corporate Liability

- x1 点 : NDA を所持する脱出済 Escaped ヒューマン毎。
- 4 点 : 脱出したヒューマンが存在しないか、脱出したすべてのヒューマンが NDA を持つ。
- 2 点 : エビデンス Evidence が未脱出。

- x1 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、(有罪 Guilty ではない) 容疑者 Suspect の PC 毎。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

- アルカトラズ Alcatraz, フーディーニ Houdini, マックイーン McQueen の各ポッド Pods は、射出の要件 Requires として退船 Abandon Ship に加えて、すべてのライブ Live 状態の搭乗者 Occupants が NDA を所持している必要がある。

### 個性 QUIRKS

- NDA はデータ Data である。リーガル自身は NDA を所持せず、これを作成 Manufacture して同位置 Colocated のキャラクターの所持品に追加する。
- NDA を所持するキャラクターは、データをコピー Copy, 削除 Delete, 提出 Deliver できず、データの強奪 Robbed を受けない。明確化 : NDA は通常のデータと同様、外的要因で削除される可能性がある。
- リーガルはダウン Downed しているキャラクターに対しても、NDA を作成し、所持させることができる。(リーガルは生気のない被害者にすべての契約条項を説明した……のちに被害者の手を取り、狡猾な企業との拘束契約に署名させたのである)

### TIPS :

- プレイヤーを容疑者 Suspect に仕立てるために、コンプロマット Kompromat を使用せよ。
- あなたの影響上限は低いが、暴露後は抜け道として細則 Fine Point が使用できる。
- エビデンスを作成可能な警備室 Security Station に損傷 Damage を与えよ。
- NDA が不要な脱出方法を阻止せよ。
- NDA はリーガルと同位置のキャラクターが、もしくは同位置のキャラクターに対してのみ作成できるため、可能な限りリーガルをライブ状態に保て。

## メンテナンスクローン (クローン作業体) - MAINTENANCE CLONES



私たちは今では3人だが、かつては4人、それ以前は1人だった。以前は名前があった。当時は過去もあった。しかしある時、我々の能力は一人の肉体に閉じ込めるには惜しい存在だと認められた、私たちの生物学的な本質は鉄屑のように煮詰められ、重労働と過酷な生活に適応した4人の完璧な有機保守ユニットとして作り替えられた。私たちは生まれつきの記憶を失ったが、自我や野心のような虚栄も捨て去った。何年もの間、私たちは病気も疑問もなく働き続けた。私たちは笑顔を絶やさず、汚染された実験室の通気口を塞ぎ、ネズミに餌を与え、稼働中の原子炉の炉心遮蔽を修理し、命の危険を冒してきた。そしてある時、兄弟のひとりが死亡したことで、どういうわけか私たちの殺風景な生活にスポットライトが当たった。そして集合意識が生まれた。3人の私たち。ひとつのアイデンティティ。そう、世界に私たちの存在と苦境、そして兄弟のことを知らしめる必要がある。



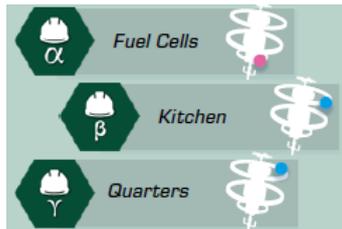
### 影響上限 Influence Limit : 5

### 代名詞 Pronouns : 彼ら

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP :

$\alpha$  : 燃料庫 Fuel Cells,  $\beta$  :  
キッチン Kitchen,  $\gamma$  : 居住  
区 Quarters



### ボーナス得点 BONUS

#### POINTS

### フレンド Friend :

- x1点 : 脱出 Escape したクローン毎。
- ✓ +1点 : クローンが3人全員脱出した場合。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]無重力育ち ZeroBorn : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、ひとつの無重力 zero Gravity のセクションにフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

[A]応急修理 Jury Rig : 1回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクション Section かダウン Down したロボット Robot を修理できる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]作業開始 Go Go Go! : 暴露を実施した際に、直ちにダウンしていない未脱出の各クローンで1回のアクション Action を実施できる。

### アジェンダ AGENDA : クローンの存在証明 Prove Clone Exists

- 1点 : クローンが1人脱出済 Escaped。
- ✓ +4点 : 2人以上のクローンが脱出済。
- ✓ +2点 : ニュース News にエビデンス Evidence が配置されている。

### 個性 QUIRKS

- メンテナンスクローンを活性化 Activate する場合、1回の活性化で1体のクローンのみアクションを実施できる。
- 各クローンのアイテム上限 Item Limit は2である (両アイテムは同一スロットに重ねて配置)。
- 各クローンはそれぞれ個別に各データ Data を所持 Possess し、他のクローンと自動的に共有されることはない。各自が所持するアイテムとデータは、それぞれ指定のスロットに配置して管理する。
- メンテナンスクローンの再調整は、クローンの誰かが脱出済か消滅 Annihilated するまで実施できる。
- 明確化 : 得点集計では各クローンは個別のヒューマンとみなされる。

### TIPS :

- メンテナンスクローンは非常に素早く移動できる。
- 同時に3か所に存在できることを活用せよ。
- エビデンス Evidence は警備室 Security Station で作成でき、通信室 Array Control カステーション崩壊 Stationfall の際の脱出 Escape により送り届けることができる。
- どのキャラクターでもエビデンス Evidence を送れるよう、ジャマー Jammer を OFF にせよ。

## メディカル (医療ロボット) - MEDICAL



医療は両刃の剣でもある。すべての薬は毒でもあり、それは量の問題にすぎない。すべての手術道具は殺人用の凶器ともなり、使われる場所が違うだけである。それは偶然なのか？もちろん違う。医療ロボットは人々の

日々の生活を守るためにできる限りの処置をとるようプログラムされている。もちろん彼らは愛や共感といった感情は持ち合わせておらず、人間が針を刺された場合の痛みも理解していないかもしれない。しかし医療ロボットは、こうした欠落を神のごとき献身で補っている。



### 影響上限 Influence Limit : 4

代名詞 Pronouns : それ

キャラクター・タイプ Character Type : ロボット Robot

初期配置 SETUP : 後部ハブ Aft Hub

ボーナス得点 BONUS POINTS



遺恨 Grudge : メディカルがあ

なたの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で未脱出 Unescaped かつダウン状態 Downed の場合に 1 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]救急対応 Emergency Response : 1 回分のアクション Action として、1 人のヒューマン Human を蘇生 Revive できる。またダウン Down 状態のヒューマンが存在するセクション Section へのステップ Step またはエアロック Airlock は、常にフリー Free で実施できる。

[∞]お手伝い Helpful : いずれのプレイヤーも、このキャラクターに複数のキューブを配置できない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]暴走 Haywire : 棍棒 Bludgeon を 1 枚獲得する。

アジェンダ AGENDA : 大変お役に立ちます Be Really Useful

- 2 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、船内 On Board にダウン Down 状態のヒューマン Humans が存在しない。
- x1 点 : このキャラクター・カードの記録欄で星印に到達する毎。以下の事態が発生する毎に、マーカーを 1 段進める。
  - ✓ メディカルがヒューマンを蘇生 Revives。
  - ✓ メディカルの暴露 Reveal により裏切り Betrayal に送られたキューブ数。

### 個性 QUIRKS

- ゲーム開始時に、メディカル・マーカーをこのカードの [0] に配置する。
- メディカル・マーカーにより、得点に関する蘇生 Revive の回数と、裏切り Betrayal に送ったキューブの数を記録する。
- メディカルはヘルメット未着用 Unhelmeted のヒューマン Human をハザード Hazard が存在する場所では蘇生できない。
- 救急対応 Emergency Response によるフリー・ステップ Free Steps は連鎖して使用可。

### TIPS :

- ダウン Down したキャラクターが多いほど、得点の機会は増え、素早く移動できる。
- 暴露が終盤になるほど、多くの影響 Influence を受けて高得点を獲得できる可能性が高まる。
- 誰も蘇生せず、フリー・ステップ Free Step だけを実施することも可能である。

## マイクロバイオリジスト (微生物学者) - MICROBIOLOGIST



生命は単細胞生物から始まり、そこには単純さがあった。戦争や増悪、暴走ロボットの脅威があらわれる以前、我々には細胞核の尊厳、ミトコンドリアの驚くべき力、そして堂々とした構造の細胞壁とともにあった。虚栄に満ちた文明が人々を唆す時代に、顕微鏡下の果てしなく完璧な、自然の優美さを眺めるのは素晴らしいひと時だ。背教的なこの時代は私たちをこの神秘から遠ざけようとするが、人々のなかにはストーンサークルやピラミッドではなく、自然の栄光の証である微生物を創り出す本物の信者も存在する。

微生物学者は細胞の中にこそ希望と意味を見出したが、それは宇宙を動かす壮大なメカニズムのほんの一部に過ぎないことも理解している。この細菌は苦しみを生み出すのではなく、変革を生み出すものであり、残酷さではなく慈悲を下すものである。この細菌の願いは、成長し繁栄するという誰もが持つそれである。そして微生物学者は、この広大な波及効果を持つ、小さな計画の謙虚な僕なのである。目に見えないほどの小さな存在がこれほどの力を秘めているというのに、傲慢である必要があるだろうか。この真実に到達した者は、そこに慰めと美しさを見出すだろう。

### 影響上限 Influence Limit : 5

### 代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 物理研究室 Physics Lab

マイクロバイオリジストは  
汚染状態 Contaminated  
で開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

**フレンド Friend :** マイクロバイオリジストがあな  
たの BC かつ、脱出済 Escaped の場合 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A] 科学者 Scientist :** フリー・ピックアップ Free  
Pickup またはドロップ Drop の代わりに、フリ  
ー・セクション・アクション Free Section Action  
を実施できる。

**[∞] 忠実 Loyal :** このキャラクターに影響を与える  
場合、カード上のすべてのキューブを返却し、返  
却前に配置されていた数より 1 個以上多いキュー  
ブを配置する。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[A] 感染 Infect :** 1 回分のアクションとして、同位置  
Colocated の 1 体のヒューマンまたはロボット  
Robot に汚染 Contaminate を与える。対象に空き  
スロットが存在しない場合、あなたが選択するア



アイテム 1 個がドロップ Drop する。各ヒューマ  
ン、ロボットとも、複数の汚染を所持できない。

### アジェンダ AGENDA : 感染性病原体 Sentient Pathogen

- x2 点 : マイクロバイオリジストが脱出済 Escaped。
- x1 点 : 脱出済の汚染 Contaminated されたキャラクター毎。
- 2 点 : X 機密 Secret が脱出済。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- 各キャラクターを汚染 Contaminate するためには、あなたの暴露能力か生物研究室 Bio Lab を使用する。
- X 機密 Secret は生物研究室で作成 Manufacture でき、他のキャラクターにもコピー Copy できる。
- ブリッジ Bridge のオフィサー Officer、電力源 Power Source への損傷 Damage、プロジェクト Project X のリリースにより退船 Abandon Ship を発令できる。
- ブリッジのオフィサーは複数の搭乗中 Occupied ポッド Pods を同時に射出できる。

## オペラティブ (作業者) - OPERATIVE



時には間違いも発生する。有能なスタッフと最先端の機材、そして超一流の科学者をそろえた宇宙ステーションであれば、そんなことは起こるはずがないと思うかもしれないが、機材の故障、怒れるチンパンジー、宇宙的狂気など、常にランダムな要素は存在する。幸いなことに、こうした状況を取り得る最善の方法で解決することに人生をささげてきた人々が存在する……それが起きたことすら知られないような方法で。

もちろんナノゲルと戯れる孤独なチンパンジーのごとく、宇宙旅行の興奮からあらゆるものに手を出し、こうした不幸中の幸いとなる処置を台無しにしてしまう者も存在する。オペラティブは、こうした惨事を防ぐために登場する。この企業はコストカットが大好きだが、オペラティブの装備には手を抜かなかつた。耐放射線仕様のシルクスーツ、ヘッドアップディスプレイ機能を搭載したクールなサングラス、EMP 機能を内蔵したリストガンなど、多種多様な装備を携えたオペラティブは、雑多でギークじみた雰囲気のステーションに必殺の一手を放つ洗練されたプロである。



### 影響上限 Influence Limit : 5

代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

初期配置 SETUP : 客室 Suite



オペラティブのキャラクター・カードに、3枚のトラップ・トークンを配置する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

**遺恨 Grudge :** オペラティブがあなたの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で未脱出 Unescaped かつダウン状態 Downed の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]電磁パルス EMP Burst :** オペラティブの配置されたセクション Section に損傷 Damage を与え、同位置 Colocated のすべてのロボット Robots をダウン Down させ、同位置の全データ Data を削除 Delete する。

**[A]オフィサー Officer :** 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Dragged されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[!]クレイモア爆弾 Claymore :** 3枚のトラップ・トークン



の内容を確認したのちに、3か所の異なるセクション Sections にそれぞれ配置する。該当セクションにヒューマン、ロボット、モンスター Monster が進入してきた際に、対応するトークンを公開し、トラップ  だった場合はこの進入者をダウンさせる。各トラップは容疑者 Suspicion, 有罪 Guilt, 自己保存本能 Self-Preservation の対象とはならない。

### [A]神経ガス弾 Nerve Gas

**Grenades :** オペラティブの 1 回分のアクションとして、オペラティブの配置されたセクションまたは、彼女から投擲 Throw 可能なセクション 1 か所に、窒息ハザード Asphyxiation Hazard を配置する。

### アジェンダ AGENDA : 隠蔽工作 Coverup

- 2 点 : エビデンス Evidence が未脱出。
- 2 点 : X 機密 Secret が未脱出。
- 2 点 : 無実 Innocent 以外の全 PCs が未脱出。
- 2 点 : 汚染 Contaminated された全キャラクターが未脱出。
- 1 点 : 全ロボット Robots が未脱出。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- データのコピー Copy を防ぐため、ジャマー Jammers を ON に保て。
- あなたの EMP バーストで、データを削除し、ロボットをダウンさせることができる。
- コンプロマットを集めて使用することは、PC の無実を失わせる上手い手である。
- あなたは各キャラクターをタンク Tanks で除染 Decontaminate できる。暴露後はトラップと窒息ハザードで、相手をダウンさせることもできる。
- 暴露能力を活用してキャラクターをダウンさせよ。

## セキュリティ（警備ロボット） - SECURITY



遅かれ早かれ、何かがあなを殺そうとするだろう。この事実を前に、あなたは憂鬱になったり、酒に逃げたり、実験用ラットを女の子に喉けて好意を得ようとするかもしれない。

そんなわかりやすい反応は、臆病者の逃げ道である。トン単位の発泡宇宙チタンを手に入れて、内蔵銃と連続パンチを繰り出す、自己保存本能の権化を作ってみたくないか？もちろん大きすぎるのはよくないが、小さすぎてもダメだ！小さすぎれば銃弾で簡単に倒されてしまうだろう。

このセキュリティ・ユニットは、完璧に近い法執行能力と拠点警備能力を備えている。ちょうど今あなたが直面しているような、研究室のX保管庫の嚴重なロックが緩んでいるような場合には、近くに置いておきたいと思うような製品である。通常の銃器はもちろん素晴らしいが、この重火器はあなたの行く手を阻むものをスマートかつ速やかに排除してくれるだろう。セキュリティ・ボットはお金で買える最高級の安心であり、さまざまな小火器を備えた万能兵器でもある。その安全プロトコルに、他のソフトウェアと同じような不具合さえなければ。



### 影響上限 Influence Limit : 4

### 代名詞 Pronouns : それ

### キャラクター・タイプ Character Type : ロボット Robot

### 初期配置 SETUP : 3D プリント工作室 Print Shop

セキュリティは、(除去できない) 固有 Integral の銃 Gun を所持してゲームを開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

**遺恨 Grudge :** セキュリティがあなだの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で未脱出 Unescaped かつダウン状態 Downed の場合に 3 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[∞]調停者 Peacekeeper : 無法者 Fugitive, モンスター Monsters, および無実 Innocent ではない PC のみを攻撃できる。サボタージュ Sabotage を実施できない。

[∞]装甲化 Armored : 棍棒 Bludgeon を使用した攻撃 Attacked と強奪 Robbed は受け付けない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]武器使用許可 Authorized Force : 調停者 Peacekeeper の制限を解除する。

### アジェンダ AGENDA : 火力はすべてを解決する Peace Through Superior Firepower

- x1 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、船内 On Board でダウン Down 状態の、無法者 Fugitive, モンスター Monsters, 無実 Innocent 以外の PC 毎。

- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、船内でダウン状態の棍棒か銃を持つヒューマン毎。
- 1 点 : ブリーフケース Briefcase が未脱出。
- 1 点 : アーティファクト Artifact が未脱出。
- ✓ +1 点 : ブリーフケースとアーティファクトの双方とも未脱出。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- あなたからの強奪 Rob は難しいため、アーティファクトとブリーフケースは自分で確保するのが一番安全である。
- 暴露を実施したのちは、あなたはすべてのキャラクターをダウンさせることができ、また倒した後に棍棒 Bludgeon を持たせることもできる。
- コンプロマット Kompromat を確保して使用することは、容疑者 Suspect を生み出す近道である。
- エビデンス Evidence は警備室 Security Station で作成でき、通信室 Array Control から送信 Transmitted することで容疑者を有罪 Guilty にできる。
- ブリッジ Bridge または低温研究室 Cryo Lab のオフィサー Officer によりプロジェクト Project X はリリースできる。
- ボーダー Border とサイボーグ Cyborg は無法者だ。
- 調停者 Peacekeeper は攻撃やサボタージュができない問題があるが、アイテムを「強奪」Rob (没収や保全) することは可能である。

## ステーションチーフ (基地司令) - STATION CHIEF



経験豊富で有能なステーションチーフ以上に、敬愛され評価されるステーション職員が存在するだろうか？基地司令はこの天職ともいえる配置に満足しており、人気取りや縁故を認めない厳粛な誓いを立てている。私たちは全員がステーションチーフを敬愛しているわけではないが、内心の奥底に敵意を抱いていたとしても、不承不承でも最低限の敬意をもって接することを忘れてはならない。むしろ私たちはここでの生活に感謝しているが、ステーションチーフのような厳格さは本当に必要だろうか？

「待て、防護服を着用しろ！」「あのチンパンジーに銃を持たせるな！」彼女はそんな混乱を恐れているのかもしれない。そしてそんな小言にうんざりした私たちは、この施設に火を放ち、お気に入りのパズルに没頭したいと考えているのかもしれないが、残念ながらステーションチーフはすべてが順調に進むことを望んでいる。そしてどんな大災害に見舞われようとも、私たちを一人残らず整然と脱出ポッドへと行進させ、無事に脱出させようとするだろう。それでこそチーフだ。とはいえ厳格な司令に率いられた生き残りが、死者を羨むであろうことは想像に難くない。



### 影響上限 Influence Limit : 5

### 代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : 庭園室 Therapy Garden

救急ポッド Medevac Pod を前部エアロック Forward Airlock に接続。



### ボーナス得点

#### BONUS POINTS

**遺恨 Grudge :** ステーションチーフがあなたの BC かつ、ステーション崩壊 Stationfall の時点で**未脱出 Unescaped** かつ**ダウン状態 Downed** の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A] オフィサー Officer :** 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Dragged されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

**[∞] プライド Pride :** 強奪 Robbed を受けない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[∞] 指揮権発動 Forceful Presence :** ステーションチーフの活性化フェイズ Activation phase の開始時に、同位置の NPC の 1 体または、任意の場所の NPC オフィサー Officer 1 体に、1 回のフリー基本アクション Free Basic Action を実施させることができる。

### アジェンダ AGENDA : 船と運命を共にする Go Down with Ship

- x1 点 : 自身以外の脱出済 Escaped のヒューマン毎。
- ✓ +1 点 x : 脱出者のうちオフィサー Officer 特殊能力を持つ NPC 毎。
- 2 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ステーションチーフが船内 On Board でライブ Live 状態。

### ボード修正 BOARD MODIFICATIONS

救急ポッド Medevac Pod を射出するためには、1 人以上のダウン Down 状態のヒューマン Human が搭乗 Occupied している必要がある。この射出に退船 Abandon Ship は不要。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

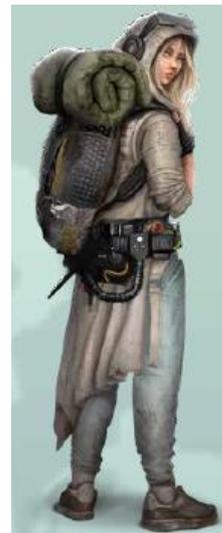
- ブリッジ Bridge のオフィサー、電力セクション Power Sections の損傷 Damage, プロジェクト Project X のリリースなどにより、速やかに退船 Abandon Ship を発令せよ。
- ブリッジのオフィサーは、複数の搭乗中のポッド Pods を同時に射出できる。
- ダウン状態のヒューマンを救急ポッドに搬送 Drag できれば、そのまま射出を実施できる。

## ストウアウェイ (密航者) - STOWAWAY



報道の自由は社会に益をもたらす。これがなければ私たちは闇の中で惑わされ、社会の片隅でおこなわれる腐敗や狂気じみた科学、いわれのない暴力などを見過ごしてしまうだろう。そしてこれに携わるジャーナリストたちは、時折の受賞スピーチの時以外は贅沢かつ気楽に宇宙を飛び回っているものだと思うかもしれない。残念ながら物事はそれほど単純ではない。多くのジャーナリストは、ほとんどの時間を怪しげな取引を見極めるため僅かな隙間に身を隠すような、危険と不安に直面しているというのが実態である。そしてこのステーションには、多くの疑惑が潜んでいる。穢れ仕事だが、誰かがやらねばならない。

ストウアウェイは、彼女が目撃した事実をメディア関係者に暴露するまでは、隠密行動をとるつもりだった。彼女はネットワークに侵入可能な端子を発見し、後ろ暗い情報にアクセスしてそれを掘り起こしてきた。しかし何か月も潜伏してきた今になって、ヒーローとなるだろう人物に危機が迫っていた。孤独、目にする残虐行為、通気口での睡眠……そろそろ限界だ。今や彼女と彼女の追い求める記事の、どちらに危機が迫っているのかという段階になっている。



### 影響上限 Influence Limit : 4

代名詞 Pronouns : 彼女

キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP :

ストウアウェイの駒は、ボード上ではなく彼女のキャラクター・カードに配置してゲームを開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : ストウアウェイがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]トンネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過できる。

[A]ハッカー Hacker : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリーのコンソール・アクション Console Action を実施できる (明確化: 損傷セクションでも実施可)。ジャマー Jammers が OFF の場合、任意のセクションでコンソール・アクションを実施できる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[!]秘密の隠し場所 Secret Cache : 暴露を実施した際に、あなたもしくはあなたの共謀者 Conspirators の 1 体は、ヘルメット Helmet を 1 枚獲得する。

### アジェンダ AGENDA : 特ダネ Scoop of a Lifetime

- 2 点 : ニュース News に X 機密 Secret が存在。
- 2 点 : ニュースにエビデンス Evidence が存在。
- 2 点 : ストウアウェイが脱出済 Escaped。
- ✓ +3 点 : エビデンスを所持 Possess して脱出したキャラクターが自分だけである場合。

### 個性 QUIRKS

- ストウアウェイの駒は彼女のキャラクター・カードに配置されてゲームを開始する。
- ストウアウェイの最初のアクション Action は、必ず任意の暗闇セクション Dark Section へのステップとなる。それ以前は存在しないものとみなす。

### TIPS :

- エビデンス Evidence は警備室 Security Station で、X 機密 Secret は生物研究室 Bio Lab で、それぞれ作成 Manufacture できる。
- データ Data は通信室 Array Control かステーション崩壊 Stationfall の際の脱出により送り届けることができる。
- データのコピー Copy とあなたのハッカーの特殊能力を生かすため、ジャマーを OFF にせよ。
- 他のキャラクターがデータを持ち出すことを防ぐため、彼らをダウン Down させるか物理研究室 Physics Lab に放り込め。

## ストレンジャー（異邦人） - STRANGER



人々をクールに、そして好奇心を掻き立てる謎に満ちた人。自分は普通の人間だとぼんやりと周囲を眺めていると、突然あなたに襲い掛かってくるクロン人間の団が、チンパンジーに撃たれ、宇宙植物に食い殺されてしまうこともある。確かに多様性は人生に刺激を与えてくれるが、特に宇宙ではあらゆるものに敵意があり、時には死に至る危険もある。とはいえそれらが刺激的な体験であるのは間違いないでしょう？いずれにしても、この奇妙な宇宙の魔法使いがいつ、あるいはなぜ現れたのかは、誰も覚えてはいない。近頃は皆の記憶力もあやふやで……きっとどこかに記録が残されているだろう。



ストレンジャーは、私たちよりもずっと昔、何世紀も前からある信仰に帰依している。それがどんな信仰なのかは誰も知らないが、自分の知らないことについて批判的な態度は改めねばならない。ストレンジャーによれば、ちっぽけな人間の心では理解の入り口に到達することすら困難な概念だそうだ。そしてストレンジャーは、なぜ人間が宇宙に飛び出したのか、未知の大なる概念を理解しようとしてそれをつかみ損ねているのか、そうした根源的な何かを思い起こさせる神秘的な雰囲気を漂わせている。確かにいくつかのストレンジャーの行動には疑わしいところもあり、あの酒瓶は何らかの安全基準違反であることは間違いないが、これは我々の異文化への理解不足による偏見だろう。そんなことは気にせず、私たちの浅い理解なりに、魔法のような宇宙の驚異を楽しむことだ。

### 影響上限 Influence Limit : 6

### 代名詞 Pronouns : 彼ら

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : ナノ工作室 Nanofactory

### ボーナス得点 BONUS POINTS



### フレンド Friend : ストレンジ

ャーがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

**[A]不可解 Uncanny :** このキャラクターは 2 枚の活性化ディスク Activation discs が置かれると消耗状態 Exhausted となる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

**[!]宿題 Homework :** 暴露を実施した時点で、あなたのボーナスキャラクター Bonus Character (3 人プレイではいづれか 1 体) も暴露し、このキャラクターに 1 回のアクション Action を実施させることができる。

**[!]暗号 Enigma :** (明確化: ステーション崩壊時 Stationfall を含め) ストレンジャーが関与するシュレーディンガー暴露 Schrödinger Reveal が実施された場合、(ボーナスキャラクターのカードを含め) いずれのカードも捨てられずに残る。

シュレーディンガー暴露を実施したによりストレンジャーとなった場合、不可解 Uncanny の能力は失われる。

### アジェンダ AGENDA : 個人的事情 It's Personal

- 1 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、あなたの秘密アイデンティティ Secret Identity が暴露されていない。
- 1 点 : X 機密 Secret を所持 Possess。
- 2 点 : ボーナス得点を獲得している。
- 2 点 : ステーション崩壊の時点で、ライブ Live 状態かつあなたのボーナスキャラクター Bonus Character が同位置 Colocated に存在。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- 特に BC の条件を達成することを目標に、ストレンジャーをその近くに置いておく。
- BC を生き残らせたい場合、ブリッジ Bridge のオフィサー Officer, 動力セクション Power Sections への損傷 Damaging, プロジェクト Project X のリリースなどにより、速やかに退船 Abandon Ship を発令しておく。
- あなたの得点上限は低いため、他のプレイヤーの計画を妨害するよう努めよ。

## テレパシーラット (超能力ネズミ) - TELEPATHIC RAT



家畜化されたドブネズミ！すなわちファンシーラット！この生まれ卑しく矮小な獣は、大混乱を引き起こす巨人でもある。慎ましいネズミたちは、生まれ、反映し、繁殖しただけで、腺ペストによりヨーロッパを大混乱に陥れた。私たちは実験用のラットを観察するとき、決してこのことを忘れてはならない。ネズミたちを過小評価することは、厄災を招く運命への誘惑である。歴史がふたたび繰り返され、宇宙の人類が疫病により悲惨な最期を迎えないためには、彼らを侮らないよう努めねばならない。



ゲージのワイヤーが牙を研ぐように、テレパシーはネズミの知性を磨いた。かつては捕獲者だった者たちは今や操り人形であり、かつての主人はもはや言いなりの道具に過ぎない。お前たちの武器は何の意味もない。ネズミに銃を向けることはできても、ネズミに狙いをつけることはできない。かつては地中に潜んでいた者たちは、いまや私の魂にまで潜り込んでいる。あなたは自分自身が信じられなくなるかもしれない。奴らはあなたをそう仕向けようとしている。よせ！奴らは私の中に！出ていけ！

### 影響上限 Influence Limit : 8

代名詞 Pronouns : それ

キャラクター・タイプ Character Type : アイテム Item

初期配置 SETUP : 生物研究室 Bio Lab

テレパシーラットは汚染状態 Contaminated で開始する。



### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : テレパシーラットがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]テレパシー Telepathy : 同位置 Colocated のヘルメット未着用 Unhelmeted のヒューマン Human に、自己保存本能 Self-Preservation の制約なしで 1 回のアクション Action を実施させる。このテレパシー・アクションのみ実施できる。

[∞]被害妄想 Paranoid : ラットに影響を置くためには、活性化中プレイヤーが同位置に共謀者 Conspirator を配置している必要がある。また買収 Bribed を受けない。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]いとしいひと My Precious : 他のプレイヤーはあなたを投擲 Throw, エアロック Airlock, ドロップ Drop することができない。あなたを同位置のキャラクターに譲渡 Given することはできる。

### アジェンダ AGENDA : 懺悔 Penance

- x1 点 : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ラットと同位置でダウン Down 状態のヒューマン Human とロボット Robot 毎。
- ✓ +2 点 x : このダウン状態キャラクターのコンプロマット Kompromat を所持している毎。

- 2 点 : ステーション崩壊の時点で、ラットと同位置にアーティファクト Artifact が存在。
- 2 点 : ステーション崩壊の時点で、ラットと同位置にブリーフケース Briefcase が存在。

### 個性 QUIRKS

- ラットはアイテム Item であり、ピックアップ Pick Up, ドロップ、譲渡、投擲などの対象となる。
- ラットは汚染状態でゲームを開始するが、通常の方法で除染 (または再汚染) できる。
- ラットはアイテムやデータ Data を所持できない。
- ラットは攻撃 Attacked を受けず、ダウンもしない。
- ラットは有罪 Guilty でも勝利できる。
- 被害妄想 Paranoid の能力により、ラットに影響を与えるのは難しい。また共謀者になれるのはライブ状態のみである。
- ラットは買収を受けない。
- ラットはアイテムを所持できないが、汚染状態でゲームを開始する。

### TIPS :

- アーティファクト Artifact は物理研究室 Physics Lab に存在する。ブリーフケース Briefcase は客室 suite に存在する。
- 消滅 Annihilation や脱出する可能性のあるキャラクターに所持されないよう注意。
- あなたに有罪は関係ないため、無差別にキャラクターをダウンさせられる。
- 暴露能力は宇宙空間 Outer Space や空のセクションに取り残される危険も減らせる。
- ヘルメット Helmet はラットの敵である ; 処分する方法を探せ。

## トラブルシューター (修理工) - TROUBLESHOOTER



古い諺には「レンチと労働倫理を携えた練達の職人はどこにでも行ける」とあるが、この格言の由来はもはやわからない。しかしこれを言い出した者の考えが甘かったのは間違いない。普通のトラブルシューターの人生は優しいものではない。レンチで孤独や孤独感を癒すことはできない。たとえレンチを振るっても、修理したものがふたたび壊れることは避けられない。トラブルシューターは孤独とコモディティ化の波の中で、ロボットとの絆を心の支えとした。人々はあなたを単なる機械のように扱うとしても、機械たちはそうではない。

トラブルシューターはポットたちを知り尽くし、愛しており、ポットの安全とステーションの復旧のためなら何でもする。レンチと務めを果たす意欲さえあれば誰であれ、この宇宙ボルトの命運が尽きる瞬間まで、彼らの活動を保つことができる。



### 影響上限 Influence Limit : 6

### 代名詞 Pronouns : 彼女

### キャラクター・タイプ Character Type : ヒューマン Human

### 初期配置 SETUP : プリント工作室 Print Shop

- カーゴクロー Cargo Claw を  Print Shop   前部エアロック Forward Airlocks に接続する。
- トラブルシューターは棍棒 Bludgeon を所持して  ゲームを開始する。

### ボーナス得点 BONUS POINTS

フレンド Friend : トラブルシューターがあなたの BC かつ、脱出済 Escaped の場合に 2 点。

### 特殊能力 ABILITIES

[A]トンネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過できる。

[A]応急修理 Jury Rig : 1 回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクション Section かダウン Down したロボット Robot を修理 Repair できる。

### 暴露能力 REVEAL POWERS

[∞]言う通りにして Talk Them Through It : 自身のターンにおいて、トラブルシューターがライブ Live 状態である場合、あなたの各共謀者 Conspirators は移動とアクションにおいてトンネルラットと応急修理の能力を持つものとみなされる。

### アジェンダ AGENDA : 最初から最後まで Pristine 'Til the End

- 2 点 : ゲーム中に反物質 Antimatter が携帯状態 Armed にならなかった。
- 2 点 : プロジェクト Project X が未リリース。
- 2 点 : ステーション崩壊の時点で、ステーション内に損傷状態 Damaged のセクション Sections が存在しない。
- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、ライブ状態のロボット Robot 毎。

### ボード修正 Board Modification

カーゴクロー Cargo Claw では、このセクション Section ですべてのキャラクターが確保 Grip のアクションを使用できる。

確保 Grip : 宇宙空間 Outer Space に存在する、アイテム Item を 1 枚ピックアップ Pick Up するか、キャラクター 1 体をダウン Down させる。

### 個性 QUIRKS

- なし。

### TIPS :

- 早期に暴露を実施することで、暴露能力によるあなたの共謀者を使用したセクションの修理 Repair を活用できる。
- プロジェクト Project X のリリースと反物質の持ち出しを防ぐため、ブリッジ Bridge, 低温研究室 Cryo Lab, 磁気封じ込め装置 Magnetic Containment を無人に保て。

## プロジェクト X – PROJECT X

### カーニヴォラスバイオエクスペリメント（肉食生物試験体） - CARNIVOROUS BIOEXPERIMENT

薬物強化戦闘試験体の暴走

#### 初期配置 SETUP

- このモンスターを X 保管庫 Vault に配置。

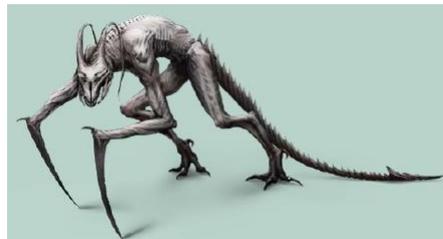
#### 特殊能力 ABILITIES

トンネルラット **Tunnel Rat** : 通気口 Vents をステップ Step で通過できる。

警戒心 **Wary** : 暗闇セクション Dark Sections では攻撃 Attacked を受けない。

#### 行動指針 INSTRUCTIONS

- 各解決フェイズ Resolve phase の終了時に、可能であれば同位置 Colocated の 1 人のヒューマン Human をダウン Down させる。
- これが不可能な場合、手番プレイヤーはカーニヴォラスバイオエクスペリメントを最も近いライブ Live 状態のヒューマンの方へ 1 セクション分ステップ Step させる。同距離の場合、手番プレイヤーがステップ先のセクションを決定する。
- カーニヴォラスバイオエクスペリメントは、防御の際はヘルメット未着用 Unhelmeted のヒューマン同様にあつかわれ、またハザード Hazards によりダウンする。カーニヴォラスバイオエクスペリメントは自己保存本能 Self-Preservation を持ち、ハザードを通過する経路しか存在しない場合は移動を実施しない。



### コンバットスウォーム（戦闘ドローン群） - COMBAT SWARM

遠隔操作式殺人ドローン群

#### 初期配置 SETUP

- このモンスターを X 保管庫 Vault に配置。ドローン群操作 Direct Swarm のトークンをコンソール・アクション Console Actions に配置。

#### 特殊能力 ABILITIES

高機動 **Agile** : 1 回のステップ Step で 2 セクション Sections まで移動できる。通気口 Vents をステップ Step で通過できる。

応急修理 **Jury Rig** : 1 回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクション Section かダウン Down したロボット Robot を修理 Repair できる。

#### 行動指針 INSTRUCTIONS

- コンバットスウォームはコンソール・アクションにより操作される。ステップ Step, 攻撃 Attack, 応急修理 Jury Rig のみ実施できる。この攻撃は銃 Gun としてあつかわれる。
- 損傷を受けていない磁気封じ込め装置 Magnetic Containment に進入した場合のみ即座にダウン Downed するが、他の方法ではダウンしない。
- コンバットスウォームによるアクション Actions では、容疑者 Suspect となることはない。
- コンバットスウォームはロボットであり、修理可能で、またハザード Hazards を無視する。得点時にはロボットに含める。



## デスレイ（破壊光線） - DEATH RAY

---

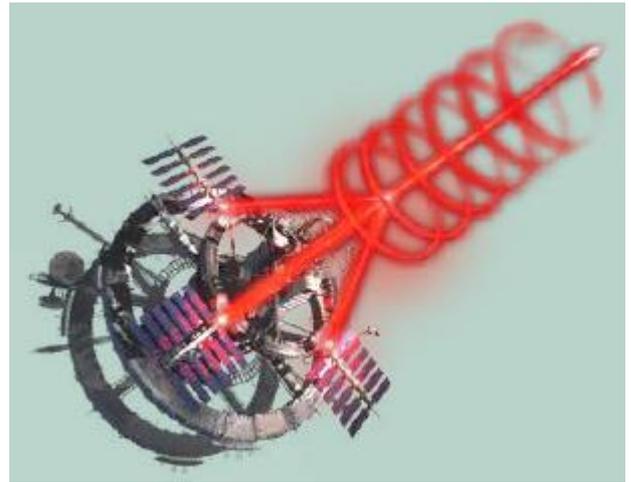
ステーションの戦闘機装完了

### 初期配置 SETUP

- 通信室 Array Control にデスレイ Death Lay のトークンを配置。

### 行動指針 INSTRUCTIONS

- 通信室 Array Control の任意のヒューマン Human またはロボット Robot は、1 回分のアクション Action としてデスレイを発射できる。原子炉 Reactor が損傷 Damaged である場合、デスレイは発射できない。デスレイを発射した場合、原子炉は損傷する。
- デスレイは各オフサイト Offsites, 救難 Rescue/海賊船 Pirate Ship, 射出済みの各ポッド Pods がのみを目標に指定できる。デスレイの目標となった対象のすべては消滅 Annihilated する。
- 当局 Authorities が消滅した場合、有罪 Guilty の各プレイヤーは容疑者 Suspect に戻る。デスレイの使用者が（訳注：無実から）容疑者となることはない。
- デスレイはひとつの目標に対してのみ発射できる。この目標はオフサイトのいずれか、救難/海賊船、射出済ポッドのいずれかから選択される。



## エントロピーファントム（エントロピーの亡霊） - ENTROPY PHANTOM

---

幽霊のごときエネルギー体

### 初期配置 SETUP

- このモンスターを X 保管庫 Vault に配置。

### 特殊能力 ABILITIES

トンネルラット Tunnel Rat：通気口 Vents をステップ Step で通過できる。

エーテル体 Ethereal：ロック Locks をステップ Step で通過できる。

### 行動指針 INSTRUCTIONS

- 各解決フェイズ Resolve phase の終了時に、手番プレイヤーは可能であれば同位置 Colocated の 1 体のキャラクターから、キューブ 1 個を裏切り Betrayal に移動する（記憶を食べているのである！）。
- キューブが存在しない場合、手番プレイヤーはエントロピーファントムを反物質 Antimatter に近づく方向へ 1 セクション分ステップ Step させる。反物質に到達した場合、これを携行状態に変化させ、エントロピーファントムは消滅 Annihilate する。
- エントロピーファントムはダウン Downed 状態とならない。
- エントロピーファントムと同位置 Colocated に存在するすべてのデータは、即座に削除 Deleted される。



## グレイグー（暴走ナノマシン） - GREY GOO

増殖するナノマシン・スライム

### 初期配置 SETUP

- アクションの実施プレイヤーは、グレイグーのカードを受け取る。
- グレイグー・マーカーをこのカードの0の値と X 保管庫 Vault に配置する。この値がグレイグーの拡大範囲をあらわす。



### 行動指針 INSTRUCTIONS

- このカードを所持するプレイヤーの解決フェイズ Resolve phase の最後に、を拡大範囲内のすべてのセクションに配置する。グーの存在するセクションに配置されたすべてのキャラクターは、ヘルメット Helmet を所持していればヘルメットが消滅 Annihilating し、ヘルメットがない場合はダウン Down する。
- 上記を実施したのちに、停電 Blackout が発生していなければ1点分拡大する。X 保管庫 Vault からこの値の範囲のすべてのセクションが、その時点の拡大範囲となる。
- グーの拡大はロック Locks を通過するが、通気口 Vents は通過しない。
- 拡大が5に達した場合、ステーション崩壊 Stationfall の手順を実施する。

## ロボテックアサシン（暗殺ロボット） - ROBOTIC ASSASSIN

正確無比な電子の狙撃者

### 初期配置 SETUP

- このモンスターを X 保管庫 Vault に配置。
- コンソール・アクション Console Actions にターゲット指定 Mark Target のトークンを追加。
- このアクションを実施したプレイヤーは、ライブ Live かつ未脱出 Unescaped の、ヒューマン Human かロボット Robot の1体の駒にを配置。



### 特殊能力 ABILITIES

ジャガーノート Juggernaut : ステップ Step でロック Locks を（除去して）通過できる。

装甲化 Armored : 棍棒 Bludgeon を使用した攻撃 Attacked は受け付けない。

### 行動指針 INSTRUCTIONS

- コンソール・アクション Console Actions のターゲット指定 Mark Target で、ライブかつ未脱出のヒューマンまたはロボットには移動する。
- 各解決フェイズ Resolve phase の終了時に、ロボテックアサシンは同位置 Colocated のが置かれたロボット Robot またはヒューマン Human をダウンさせる。
- 上記が実施できない場合、ロボテックアサシンはステップによりが置かれたロボットまたはヒューマンに近づく方向に1セクション Section 分移動する。
- 同距離の場合、アクション中のプレイヤーがロボテックアサシンのステップ先のセクションを決定する。
- ロボテックアサシンはロボットであり、修理可能 Repaired で、またハザード Hazards の効果を見逃す。得点時にはロボットに含める。
- ロボテックアサシンはが置かれたロボットまたはヒューマンと同位置に存在するか、到達できない場合は現位置に留まる。初期配置のストウアウェイ Stowaway と脱失済の各キャラクターは到達不能とみなす。

## ステーブルワームホール (恒常性ワームホール) - STABLE WORMHOLE

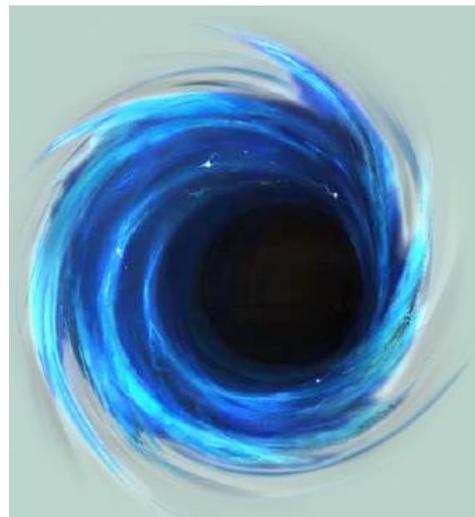
CERN (欧州原子核研究機構) へのポータル

### 初期配置 SETUP

- 原子炉 Reactor に損傷 Damage がなければ、損傷を配置する。

### 行動指針 INSTRUCTIONS

- X 保管庫 Vault 内と、X 保管庫に進入したすべてのキャラクターとアイテム Items は、即座に脱出 Escape したとみなされる。
- この方法で脱出したすべての事物は、得点集計においてはすべて同位置 Colocated にあるものとみなされる。
- 反物質 Antimatter がこの脱出の対象となった場合、ワームホールとここから脱出したすべての事物が消滅 Annihilates する。



## テナクルドモントラスイティ (奇怪な触手塊) - TENTACLED MONSTROSITY

貪欲な植物と動物のキメラ生物

### 初期配置 SETUP

- このモンスターを X 保管庫 Vault に配置。

### 特殊能力 ABILITIES

ジャガーノート Juggernaut : ステップ Step でロック Locks を除去して通過できる。

警戒心 Wary : ~~暗闇セクション Dark Section~~では攻撃 Attacked を受けない。(明確化: 攻撃対象にならない)



### 行動指針 INSTRUCTIONS

- 各解決フェイズ Resolve phase の終了時に、手番プレイヤーは同位置 Colocated の1体のキャラクターまたはアイテム1枚を飲み込み、このカードに移動させる。飲み込まれた各キャラクターは行動を実施できず、他から影響を受けることもなくなり、またヘルメット Helmet を持たないヒューマン Human であればダウン Downed する。
- 同位置にキャラクターやアイテムが存在しない場合、テナクルドモントラスイティ(TM)は隣接するキャラクターやアイテムが存在するセクションまで移動する。
- これが不可能な場合、手番プレイヤーは TM を最も近くの飲み込まれていないヒューマン (ライブ Live かダウンかは問わない) が存在する方向に1セクション分ステップ Step させる。
- 同距離の場合、手番プレイヤーが TM のステップ先のセクションを決定する。
- TM は火災 Fire でのみダウンし、また自己保存本能 Self-Preservation を持つ。TM がダウンした場合、飲み込まれていたすべてのアイテムとキャラクターはその場に配置される。
- TM に飲み込まれた各キャラクターとアイテムは、互いに同位置に存在するとみなす。(デアデビル Daredevil の暴露能力 Reveal Power やテレパシーラット Telepathic Rat のアジェンダ Agenda に関係する)

## インデックス - Index

該当項目についての詳細が記載されたキャラクター。(X はプロジェクト Project X を指す)

### A.I.

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

### アクロバット **Acrobatics**

アストロチンプ *Astrochimp*

### アドレナリン **Adrenaline**

デアデビル *Daredevil*

### 高機動 **Agile**

コンバットスウォーム *Combat Swarm (X)*

### 装甲化 **Armored**

セキュリティ *Security*

ロボテックアサシン *Robotic Assassin (X)*

### 武器使用許可 **Authorized Force**

セキュリティ *Security*

### 監察権限 **Badge**

インスペクター *Inspector*

### 再登場 **Back in the Game**

エクザイル *Exile*

### 大変お役に立ちます **Be Really Useful**

メディカル *Medical*

### 追及 **Blood From a Stone**

エクザイル *Exile*

### 血粉 **Blood Meal**

ボタニスト *Botanist*

### ブリーチ **Breach**

ボーダー *Boarder*

### 残忍 **Brutal**

サイボーグ *Cyborg*

### カーゴクロー **Cargo Claw**

トラブルシューター *Troubleshooter*

### クレイモア爆弾 **Claymore**

オペラティブ *Operative*

### 外套と短剣 **Cloak and Dagger**

カウンセラー *Counselor*

### 隠蔽工作 **Coverup**

オペラティブ *Operative*

### 生物指向性 **Creatropoism**

ボタニスト *Botanist*

### 冷酷 **Cruelty**

ドクター *Doctor*

### デスレイ・トークン **Death Ray Token**

デスレイ *Death Ray (X)*

### デジタルアシスタント・データ **Digital Assistant Data**

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

### ドローン群操作トークン **Direct Swarm Token**

コンバットスウォーム *Combat Swarm (X)*

### 穢れ仕事 **Dirty**

インスペクター *Inspector*

### 分解 **Disassemble**

ドローン *Drones*

### 仮死状態 **Dying**

コープシクル *Corpsicle*

### 電磁パルス **EMP Burst**

オペラティブ *Operative*

### 救急対応 **Emergency Response**

メディカル *Medical*

### 暗号 **Enigma**

ストレンジャー *Stranger*

### エーテル体 **Ethereal**

エントロピーファントム *Entropy Phantom (X)*

### 回収 **Extricate**

ボーダー *Boarder*

### 偽遺物 **Fake Artifact**

ドクター *Doctor*

### ファングモス **Fang Moss**

ボタニスト *Botanist*

**言いくるめ Fast Talk**

コンソート *Consort*

エクザイル *Exile*

**食わせろ！特殊能力トークン Feed Me Ability Token**

ボタニスト *Botanist*

**細則 Fine Print**

リーガル *Legal*

**フレッチャー Fletcher**

ビリオネア *Billionaire*

**指揮権発動 Forceful Presence**

ステーションチーフ *Station Chief*

**無法者 Fugitive**

ボーダー *Boarder*

サイボーグ *Cyborg*

**グレイグー・マーカー Grey Goo Marker**

グレイグー *Grey Goo (X)*

**船と運命を共にする Go Down with the Ship**

ステーションチーフ *Station Chief*

**作業開始 Go Go Go!**

メンテナンスクローン *Maintenance Clones*

**ハッカー Hacker**

エクザイル *Exile*

ストウアウェイ *Stowaway*

**ヘイルメアリー・ポッド Hail Mary Pod**

インスペクター *Inspector*

**契約書控え Hardcopy**

リーガル *Legal*

**暴走 Haywire**

メディカル *Medical*

**お手伝い Helpful**

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

メディカル *Medical*

**空約束 Hollow Promises**

ビリオネア *Billionaire*

**宿題 Homework**

ストレンジャー *Stranger*

**感染 Infect**

マイクロバイオロジスト *Microbiologist*

**監察官シャトル Inspector Shuttle**

インスペクター *Inspector*

**調査員 Investigator**

インスペクター *Inspector*

**個人的事情 It's Personal**

ストレンジャー *Stranger*

**ジャガーノート Juggernaut**

ロボテックアサシン *Robotic Assassin (X)*

テナクルド *Tentacled*

モンストラシティ *Monstrosity (X)*

**応急修理 Jury Rig**

エンジニア *Engineer*

メンテナンスクローン *Maintenance Clones*

トラブルシューター *Troubleshooter*

コンバットスウォーム *Combat Swarm (X)*

**最後のあがき Last Gasp**

コープシクル *Corpsicle*

**担当弁護士 Lawyer Up**

リーガル *Legal*

**ライブ放送 Live Streams**

ビリオネア *Billionaire*

**ロックダウン・トークン Lockdown Token**

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

**略奪 Loot**

ボーダー *Boarder*

**忠実 Loyal**

アストロチンプ *Astrochimp*

マイクロバイオロジスト *Microbiologist*

**メインフレーム・トークン Mainframe Token**

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

**ターゲット指定トークン Mark Target Token**

ロボテックアサシン *Robotic Assassin (X)*

**救急ポッド Medevac Pod**

ステーションチーフ *Station Chief*

**証拠捏造 Mimic Frameup**

コンソート *Consort*

**奇跡の回復 Miracle Cure**

コープシクル *Corpsicle*

**ミサイル Missile**

ボーダー *Boarder*

**任務優先 Mission First**

カーネル *Colonel*

**いとしいひと My Precious**

テレパシーラット *Telepathic Rat*

**秘密保持契約書データ NDA Data**

リーガル *Legal*

**神経ガス弾 Nerve Gas Grenades**

オペラティブ *Operative*

**新生活 New Life**

コンソート *Consort*

**オフィサー Officer**

カーネル *Colonel*

カウンセラー *Counselor*

エンジニア *Engineer*

オペラティブ *Operative*

ステーションチーフ *Station Chief*

**司法取引 Offshore Shenanigans**

インスペクター *Inspector*

**過負荷 Overload**

エンジニア *Engineer*

**脱出ポッド Panic Pod**

カーネル *Colonel*

**被害妄想 Paranoid**

テレパシーラット *Telepathic Rat*

カーネル *Colonel*

**火力はすべてを解決する Peace Through Superior Firepower**

セキュリティ *Security*

**調停者 Peacekeeper**

セキュリティ *Security*

**懺悔 Penance**

テレパシーラット *Telepathic Rat*

**一点突破 Point Break**

デアデビル *Daredevil*

**環境保全 Preserve Ecosphere**

エンジニア *Engineer*

**プライド Pride**

デアデビル *Daredevil*

ステーションチーフ *Station Chief*

**最初から最後まで Pristine ‘til the End**

トラブルシューター *Troubleshooter*

**執達吏 Process Server**

リーガル *Legal*

**増殖率 Proliferate**

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

**クローンの存在証明 Prove Clones Exist**

メンテナンスクローン *Maintenance Clones*

**証言記録 Recorded Confessional**

カウンセラー *Counselor*

**企業責任の低減 Reduce Corporate Liability**

リーガル *Legal*

**遠隔操作トークン Remote Control Token**

ドローン *Drones*

**救難船 Rescue Ship**

ボーダー *Boarder*

**原子炉トークン Reactor Token**

エンジニア *Engineer*

**復讐 Revenge**

サイボーグ *Cyborg*

**裕福 Rich**

ビリオネア *Billionaire*

**ロケットウィング Rocket Wings**

デアデビル *Daredevil*

**ロケットウィング射出トークン Rocket Wings Launch Token**

デアデビル *Daredevil*

## 管理者権限 Root Access

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

## 科学 Science

ドクター *Doctor*

## 科学者 Scientist

ボタニスト *Botanist*

ドクター *Doctor*

マイクロバイオロジスト *Microbiologist*

## 特ダネ Scoop of a Lifetime

ストウアウェイ *Stowaway*

## 秘密の隠し場所 Secret Cache

ストウアウェイ *Stowaway*

## 自己修復 Self-Repair

サイボーグ *Cyborg*

## 感染性病原体 Sentient Pathogen

マイクロバイオロジスト *Microbiologist*

## 入れ替わり Shapeshift Switch

コンソート *Consort*

## 光り物 Shiny Things

アストロチンプ *Astrochimp*

## 共用室 Shred Room

カウンセラー *Counselor*

## 二重人格 Split

ドクター *Doctor*

## 生き残り Survive

ビリオネア *Billionaire*

## 言う通りにして Talk Them Through It

トラブルシューター *Troubleshooter*

## テレパシー Telepathy

テレパシーラット *Telepathic Rat*

## 真実はそこにある ~~The Truth is Out There~~

~~カーネル *Colonel*~~

## スリルシーカー Thrillseeker

デアデビル *Daredevil*

## 捜査技術 Tradecraft

エクザイル *Exile*

## トラップ・トークン Trap Tokens

オペラティブ *Operative*

## トロイの木馬 Trojan Horse

デジタルアシスタント *Digital Assistant*

## トンネルラット Tunnel Rat

アストロチンプ *Astrochimp*

ストウアウェイ *Stowaway*

トラブルシューター *Troubleshooter*

カーニヴォラスバイオエクスペリメント *Carnivorous Bioexperiment (X)*

エントロピーファントム *Entropy Phantom (X)*

## 異形 Uncanny

サイボーグ *Cyborg*

ストレンジャー *Stranger*

## 復讐心 Vengeful

コープシクル *Corpsicle*

## 警戒心 Wary

カーニヴォラスバイオエクスペリメント *Carnivorous Bioexperiment (X)*

## 兵器試験 Weapons Test

カーネル *Colonel*

## 蛇の舌 Wormtongue

カウンセラー *Counselor*

## 無重力育ち ZeroBorn

ボタニスト *Botanist*

メンテナンスクローン *Maintenance Clones*

## 光線銃 ZipGun

ドクター *Doctor*

## 和訳付録：キャラクターBOT 記載情報

### 影響上限 Influence Limit : 8

すべての BOT の影響上限は[8]に変更される。

### アストロチンプ – Astrochimp



#### 特殊能力 Abilities

[A] トンネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過可能。

[A] 無重力育ち ZeroBorn : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、ひとつの無重力 zero Gravity セクションにフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

#### 暴露能力 Reveal Power : アクロバット Acrobatics

無重力育ち ZeroBorn の能力を持つ。

#### アジェンダ Agenda : 光り物 Shiny Things

- 6点 : 自身が脱出済 Escaped。
- 4点 : ブリーフケース Briefcase が脱出済。
  - ✓ +2点 : 自身がブリーフケースを所持 Possess。
- 4点 : アーティファクト Artifact が脱出済。
  - ✓ +2点 : 自身がアーティファクトを所持。

### ビリオネア – Billionaire



#### 特殊能力 Abilities

[∞] ライブ放送 Live Streams : ジャマー Jammers が OFF である場合、自身またはフレッチャー Fletcher が配置されている各セクション Sections は、それぞれ照明 Lit とカメラ Cameras が ON とみなされる。

[∞] 言いくるめ Fast Talk : 照明のあるセクションでは、ヒューマン Humans から棍棒 Bludgeon で攻撃 Attacked を受けない。

#### 暴露能力 Reveal Power

[∞] おねだり Puppy Eyes : ビリオネアの各手番の終了時に、以下を実施可能なキャラクター1人に灰色買収を1枚渡し、対象行為を実施させる :

- A: フレッチャーをビリオネアに譲渡 Give。
- B: フレッチャーかビリオネアの搭乗しているポッド Pod 1機を、この優先順位で射出 Launch。

#### アジェンダ Agenda : 生き残り Survive

- 6点 : フレッチャーが脱出済 Escaped。
- 3点 : ビリオネアが脱出済。
  - ✓ +3点 : フレッチャーが同ポッド内。

- ✓ +3点 : 該当ポッドに他のキャラクターが存在しない。

### ボーダー – Boarder



#### 特殊能力 Abilities

[A] トンネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過可能。

[∞] 無法者 Fugitive : このキャラクターが実施または、このキャラクターに対して実施したアクションは、実施プレイヤーを容疑者 Suspect に変えない。

#### 暴露能力 Reveal Power

[A] ミサイル Missile : ジャマーが OFF である場合、ブリッジ Bridge、未脱出のポッド Pod の優先順位でタイム・マーカーを1枚配置。このマーカーが解決された時点で、対象セクションは損傷 Damage を受け、また同位置 Colocated のすべてのキャラクターがダウン Down する。ミサイルは1活性化に1発のみ使用可。

[!] 計画通り All according to plan : 宇宙区間 Outer Space で自身がブリーフケース Briefcase を所持 Possess していた場合、救難船 Rescue Ship を海賊船 Pirate Ship の面に裏返す。ボーダーはブリーフケースを所持している限り (ステーション崩壊まで) 宇宙空間に留まる。

#### アジェンダ Agenda : 略奪 Loot

有罪 Guilty でも勝利可能。

- 6点 : 自身がブリーフケースを所持して脱出済 Escaped。
- x2点 : ステーション崩壊の時点で、宇宙空間のライブ Live 状態ヒューマン Human 毎。
- x2点 : ステーション崩壊の時点で、残されているミサイルによる損傷毎。

### ボタニスト – Botanist



#### 特殊能力 Abilities

[A] 科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施可。

[A] 無重力育ち ZeroBorn : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、ひとつの無重力 zero Gravity セクションにフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

#### 暴露能力 Reveal Power

[∞] 腹ぺこ Hungry : ボタニストの手番終了時に、ファンングモス Fang Moss がボタニストに所持されているか

誰にも所持されていない場合、ファングモスと同位置のダウン Down 状態ヒューマン Human 1 人を消滅 Annihilate させる。対象の非固有の各アイテムはドロップされる。

#### アジェンダ Agenda : 血粉 Blood Meal

- 3 点 : ファングモスで消滅したヒューマン毎。
  - ✓ +1 点 : 対象がオフィサー Officer の場合。
- 3 点 : ステーション崩壊の時点で、ファングモスと同位置に存在。
- 2 点 : 汚染 Contaminate が脱出済 Escaped。

### カーネル – Colonel



#### 特殊能力 Abilities

[A] オフィサー Officer : 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Draggd されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

[∞] 被害妄想 Paranoid : カーネルに影響を与えるためには、活性化中のプレイヤーは同位置 Colocated に共謀者 Conspirator を配置している必要がある。また買収 Bribed を受けない。

#### 暴露能力 Reveal Power

[∞] 疑問の余地なし Beyond Suspicion : カーネルの影響キューブは、裏切り Betrayal に送る代わりに手元に戻される。

#### アジェンダ Agenda : 兵器試験 Weapons Test

- 4 点 : 汚染状態 Contaminated の NPC が脱出済 Escaped。
- 4 点 : X 機密 Secret が脱出済。
- 4 点 : 自身が脱出済。
- 4 点 : プロジェクト X がリリース済。

### コンソート – Consort



#### 特殊能力 Abilities

[∞] 言いくるめ Fast Talk : 照明 Lit のあるセクション Sections では、ヒューマン Humans から棍棒 Bludgeon で攻撃 Attacked を受けない。

[A] 証拠捏造 Mimic Frameup : ヒューマンをダウン Down させて容疑者 Suspect となる場合に、自身に代えて同位置 Colocated のライブ Live 状態の共謀者 Conspirator のひとり (訳注 : の担当プレイヤー) を容疑者 Suspect にする。

#### 暴露能力 Reveal Power

[∞] カメレオン Chameleon : 証拠捏造は 1 ターンに 1 回のみのフリーアクションとして使用する。

#### アジェンダ Agenda : 新生活 New Life

- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +4 点 : ステーション崩壊の時点で、同位置にライブ状態のヒューマンとロボット Robots が存在しない。
  - ✓ +4 点 : ブリーフケース Briefcase を所持 Possess。
- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、自分以外の容疑者のキャラクター毎。
- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、自分以外の有罪 Guilty のキャラクター毎。

### コープシクル – Corpsicle



#### 特殊能力 Abilities

[∞] 衰弱 Weak : 消耗状態 Exhausted ではフリー Free のピックアップ Pick Up とドロップ Drop を実施不可。

[A] 科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施可。

#### 暴露能力 Reveal Power

[A] バックドア射出 Backdoor Launch : ポッド Pod 内からセクション射出 Section Launch を実施可。

#### アジェンダ Agenda : 奇跡の回復 Miracle Cure

- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。
- 4 点 : ナノゲル Nanogel を所持 Possess。
- 4 点 : X 機密 Secret を所持。
- 4 点 : プロジェクト Project X が未リリース。

### カウンセラー – Counselor



#### 特殊能力 Abilities

[A] オフィサー Officer : 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Draggd されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

[A] 蛇の舌 Wormtongue : 1 回のアクションとして、同位置 Colocated のライブ Live 状態のヒューマン Human のカードに配置されたキューブ 1 個を裏切り Betrayal に送る。

## 暴露能力 Reveal Power

[∞] 保険 Safety Plan : カウンセラーがダウンした場合、同位置のすべてのキャラクターは容疑者 Suspect となる。

### アジェンダ Agenda : 外套と短剣 Cloak and Dagger

- x2 点 : 脱出済 Escaped の共謀者 Conspirator 毎。
  - ✓ +2 点 : カウンセラー自身の場合。
- 3 点 : アーティファクト Artifact が脱出済。
  - ✓ +4 点 : ステーション崩壊の時点で、カウンセラーかその共謀者がアーティファクトを所持 Possess。
- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、容疑者のキャラクター毎。

## サイボーグ – Cyborg



初期配置のキューブはオフィサー Officer を飛ばして配置。

ロボット Robot とヒューマン Human のいずれにも該当するが、ハザード Hazards と攻撃 Attacked を受けた場合はヒューマンとみなす。

### 特殊能力 Abilities

[A] 異形 Uncanny : 活性化ディスクが 2 枚置かれると消耗状態 Exhausted となる。

[∞] 無法者 Fugitive : このキャラクターが実施または、このキャラクターに対して実施したアクションは、実施プレイヤーを容疑者 Suspect に変えない。

## 暴露能力 Reveal Power

[A] 自己修復 Self-Repair : (訳注 : ダウン Down 状態を含め) 常に活性化でき、1 回分のアクションとして自身の蘇生 Revive を実施可。

[A] 残忍 Brutal : 棍棒 Bludgeons を使用してヘルメット着用 Helmeted のオフィサー Officer をダウン Down させることができ、これを実施した時点でこの棍棒とヘルメットは双方とも消滅 Annihilate する。

### アジェンダ Agenda : 復讐 Revenge

有罪 Guilty でも勝利可能。

- x3 点 : ステーション崩壊の時点で、ダウン状態のオフィサーのヒューマン Human 毎。
- 3 点 : 汚染 Contaminate が未脱出。
- 3 点 : 1 か所以上のセクション Section に火災 Fire が存在。
- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、火災の配置されたセクション毎。

## デアデビル – Daredevil



### 特殊能力 Abilities

[∞] プライド Pride : 強奪 Robbed を受けない。

[A] アドレナリン Adrenaline : デアデビルはハザード Hazards でダウン Downed しない。ハザードの存在するセクション Section に、ステップ Step やエアロック Airlock で自由に進入可。

## 暴露能力 Reveal Power

[∞] 一点突破 Point Break : ステーション崩壊 Stationfall の時点で、ライブ Live 状態でヘルメット Helmet を所持 Possess し、同位置 Colocated にロケットウィング Rocket Wing が存在する場合、脱出 Escape したものとみなす。

### アジェンダ Agenda : スリルシーカー Thrillseeker

- 3 点 : 自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +3 点 : ロケットウィング射出 Rocket Wing Launch で脱出。
- 4 点 : プロジェクト Project X がリリース済。
- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、火災 Fire または窒息 Asphyxiation 状態のセクション Sections 毎。

## デジタルアシスタント – Digital Assistant



初期配置では最初にロボット Robot にキューブを配置。

データ Data でありアイテム Items の所持 Possess 不可。メインフレーム Mainframe で作成 Manufacture される。

### 特殊能力 Abilities

[A] AI : コンソール・アクション Console Actions のみ実施可。DA を所持する各キャラクターは、セクション・アクション Section Actions ではオフィサー Officer 資格を持つものとしてあつかい、退船 Abandon Ship 条件を無視してポッド射出 Launch Pod を実施可。

[∞] お手伝い Helpful : コーテックスアクセスによる共謀者 Conspirator で通常のアクションを実施する。

## 暴露能力 Reveal Power

[A] コーテックスアクセス Cortex Access : DA を所持するすべての NPCs が共謀者となる。

[A] 予備電源バックアップ UPS Backup : メインフレームが損傷 Damage を受けた場合、未脱出 NPC>エビデ

ンス Evidence 所持 PC>X 機密 Secret 所持 PC の優先順位で DA を配置。

#### アジェンダ Agenda : 増殖率 Proliferate

- x3 点 : 脱出済 Escaped の DA 毎。
  - ✓ +2 点 : ロボット Robot が所持。
- 3 点 : ステーション崩壊の時点で、DA がオフサイト Offsite に存在。

### ドクター – Doctor



有罪 Guilty でも勝利可能。

#### 特殊能力 Abilities

[A] 科学者 Scientist : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・セクション・アクション Free Section Action を実施可。

[∞] 二重人格 Split : アイデンティティ・カードが 2 枚存在する。

#### ハイド氏 Hyde

[!] 暴露能力 Reveal Power : 実銃 Real Gun

銃を所持してゲーム開始。

#### アジェンダ Agenda : 冷酷 Cruelty

- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +4 点 : ライブ Live 状態でポッド Pod で脱出し、このポッドにダウン Down 状態のヒューマン Human が存在。
- 3 点 : ブリーフケース Briefcase が脱出済。
- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、ダウン状態のヒューマン毎。

#### ジキル氏 Jekyll

暴露能力 Reveal Power : 本物のアーティファクト Real Artifact

アーティファクトを所持してゲーム開始。

#### アジェンダ Agenda : 科学 Science

- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +3 点 : 汚染状態 Contaminated。
  - ✓ +3 点 : アーティファクトを所持 Possess。
- 3 点 : ニュース News と当局 Authorities のいずれにもエビデンス Evidence がない。
- x2 点 : 自分以外の脱出済の汚染毎。

### エンジニア – Engineer



#### 特殊能力 Abilities

[A] オフィサー Officer : 停電 Blackout していない場合、ステップ Steps (またはダウン Down して搬送 Dragged されている最中に) でロック Lock を通過し、同時にこのロックを除去する。

[A] 応急修理 Jury Rig : 1 回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクション Section かダウンしたロボット Robot を修理 Repair できる。

#### 暴露能力 Reveal Power

[!] メルトダウン Meltdown : 磁気封じ込め装置 Magnetic Containment が損傷した場合、自爆 Self-Destruct が実行される。

#### アジェンダ Agenda : 環境保全 Preserve Ecosphere

有罪 Guilty でも勝利可能。

- 4 点 : ステーション崩壊以前に、反物質 Antimatter が船内 On Board で爆発。
- 4 点 : 汚染 Contaminated されたキャラクターが未脱出。
- 4 点 : アーティファクト Artifact が未脱出。
- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、損傷状態のセクション毎。

### エクザイル – Exile



#### 特殊能力 Abilities

[∞] 言いくるめ Fast Talk : 照明 Lit のあるセクション Sections では、ヒューマン Humans から棍棒 Bludgeon で攻撃 Attacked を受けない。

[A] ハッカー Hacker : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・コンソール・アクション Free Console Action を実施可。これは損傷セクションでも実施可。ジャマー Jammers が OFF の場合、任意のセクションでコンソール・アクションを実施可。

#### 暴露能力 Reveal Power

[∞] コンプロマット Kompromat : ピックアップしたコンプロマットは公開。対象が NPC である場合、該当キャラクターにキューブ 1 個を配置。

#### アジェンダ Agenda : 再登場 Back in the Game

- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +2 点 : エビデンス Evidence をエクザイルが所持 Possess しているが、ニュース News には存在しない場合。

- x2 点：ピックアップした NPC キャラクターのコンプロマット毎。
- 2 点：ステーション崩壊の時点で、ジャマーが OFF である。
- 2 点：ステーション崩壊の時点で、通信室 Array Control が損傷状態 Damaged。

## インスペクター – Inspector



### 特殊能力 Abilities

[A] 調査員 Investigator：隣接するセクション Sections から、コンプロマット Kompromat ピックアップ Pick Up または、データ Data の作成 Manufacture が可能。

[A] 監察権限 Badge：銃 Gun を所持している場合と同様に、アイテム Items の強奪 Rob を実施可。

### 暴露能力 Reveal Power

[∞] 緊急脱出 Quick Escape：ポッド Pod の選択では監察官シャトル Inspector's Shuttle を優先。監察官シャトル内のインスペクターは、フリーアクションで時限射出 Time Launch を実施可。

### アジェンダ Agenda：穢れ仕事 Dirty

- 4 点：自身が脱出済 Escaped。
  - ✓ +4 点：ブリーフケース Briefcase を所持 Possess。
- 4 点：エビデンス Evidence が当局 Authorities に存在。
  - ✓ +2 点：エビデンスがニュース News に存在しない。
- x1 点：ピックアップしたコンプロマット毎。

## リーガル – Legal



NDA を所持するキャラクターは、データ Data をコピー Copy, 削除 Delete, 提出 Deliver できず、データの強奪 Robbed を受けない。

### 特殊能力 Abilities

[A] 執達吏 Process Server：1 回分のアクションとして、NDA を作成 Manufacture し、同位置 Colocated の一体のヒューマン Human またはロボットに所持 Possession させる。

[A] 担当弁護士 Lawyer Up：1 回分のアクションとして、同位置の 1 体の無実 Innocent か有罪 Guilty の PC を容疑者 Suspect に変更する。

### 暴露能力 Reveal Power

[∞] 細則 Fine Print：NDA を所持する各 NPCs を共謀者 Conspirator とみなす。

### アジェンダ Agenda：企業責任の低減 Reduce Corporate Liability

- x3 点：NDA を所持して脱出済 Escaped のヒューマン毎。
- 3 点：エビデンス Evidence が未脱出。
- x2 点：ステーション崩壊の時点で、容疑者の PC 毎。

## メンテナンスクローン – Maintenance Clones



各アイテムスロットの上限は 2 枚。

活性化時は 1 体のみアクション可。

### 特殊能力 Abilities

[A] 無重力育ち ZeroBorn：フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、ひとつの無重力 zero Gravity のセクション Section にフリーのステップ Step またはエアロック Airlock で進入可。

[A] 応急修理 Jury Rig：1 回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクションかダウン Down したロボット Robot を修理 Repair できる。

### 暴露能力 Reveal Power

[∞] 秘密共有 Dreamhack：1 人のクローンがエビデンス Evidence を所持した場合、直ちにフリーアクションとして他のすべてのクローンにエビデンスがコピー Copy される。

### アジェンダ Agenda：クローンの存在証明 Prove Clone Exists

- x4 点：脱出済 Escaped のクローン毎。
- 3 点：ニュース News にエビデンスが存在。

## メディカル – Medical



初期配置では暴露せず、通常の初期配置に加えてメディカルにキューブを 1 個配置。

自身を活性化 Activate する場合、消耗 Exhaustion の判定にはメディカル自身の活性化ディスクのみ考慮する。

### 特殊能力 Abilities

[A] 救急対応 Emergency Response：1 回分のアクション Action として、1 人のヒューマン Human を蘇生 Revive 可能。ダウン Down 状態のヒューマンが存在するセクション Section へのステップ Step またはエアロック Airlock は、フリー Free で実施可。

[∞] **お手伝い Helpful** : いずれのプレイヤーも、メディカルに複数のキューブを配置不可。

**アジェンダ Agenda** : 大変お役に立ちます **Be Really Useful**

有罪 **Guilty** でも勝利可能。

- 4点 : ステーション崩壊の時点で、いずれのポッドにもダウン状態のヒューマンが存在しない。
- x1点 : このカードの記録欄で星印に到達する毎に1点。以下の事態毎に、マーカーを1段進める。
  - ✓ メディカルがヒューマンを蘇生。
  - ✓ ステーション崩壊の時点で、メディカルに配置されたキューブ数。

## マイクロバイオロジスト – Microbiologist



**特殊能力 Abilities**

[A] **科学者 Scientist** : フリー・ピックアップ **Free Pickup** / ドロップ **Drop** に代えて、フリー・セクション・アクション **Free Section Action** を実施可。

[∞] **忠実 Loyal** : このキャラクターに影響を与える場合、カード上のすべてのキューブを返却し、返却前にこのカードに配置されていた数より1個多いキューブを配置する。

**暴露能力 Reveal Power**

[A] **感染 Infect** : 1回分のアクションとして、同位置 **Colocated** の1体のヒューマン **Human** またはロボット **Robot** に汚染 **Contaminate** を与える。対象に空きロボットが存在しない場合、優先順位に従ったアイテム1個をドロップ **Drop** する。各キャラクターは複数の汚染を所持できない。

**アジェンダ Agenda** : 感染性病原体 **Sentient Pathogen**

- 4点 : 自身が脱出済 **Escaped**。
- x2点 : 脱出済の汚染状態 **Contaminated** キャラクター毎。
- 4点 : X 機密 **Secret** が脱出済。

## オペラティブ – Operative



**特殊能力 Abilities**

[A] **オフィサー Officer** : 停電 **Blackout** していない場合、ステップ **Steps** (またはダウン **Down** して搬送 **Dragged** されている最中に) でロック **Lock** を通過し、同時にこのロックを除去する。

[A] **電磁パルス EMP Burst** : オペラティブの配置されたセクション **Section** に損傷 **Damage** を与え、同位置

**Colocated** のすべてのロボット **Robots** をダウン **Down** させ、同位置の全データ **Data** を削除 **Delete** する。

**暴露能力 Reveal Power**

[!] **クレイモア爆弾 Claymore** : 初期配置において、トラップ **Trap** の各トークンをランダムに伏せて生物研究室 **Bio Lab**, 警備室 **Security Station**, 後部エアロック **Aft Airlock** にそれぞれ配置。オペラティブ自身はこのトラップを起動させない。

[A] **神経ガス弾 Nerve Gas Grenades** : 1回分のアクションとして、自身の配置されたセクションまたは、彼女から投擲 **Throw** 可能なセクション1か所に、窒息ハザード **Asphyxiation Hazard** を配置。このアクションでオペラティブが容疑者 **Suspect** となることはない。

**アジェンダ Agenda** : 隠蔽工作 **Coverup**

- 3点 : エビデンス **Evidence** が未脱出。
- 3点 : X 機密 **Secret** が未脱出。
- 3点 : 無実 **Innocent** 以外の全 **PCs** が未脱出。
- 3点 : 汚染状態 **Contaminated** の全キャラクターが未脱出。
- 2点 : 全ロボット **Robots** が未脱出。

## セキュリティ – Security



**特殊能力 Abilities**

[∞] **装甲化 Armored** : 棍棒 **Bludgeon** を使用した攻撃 **Attacked** と強奪 **Robbed** は受け付けない。

**アジェンダ Agenda** : 火力はすべてを解決する **Peace Through Superior Firepower**  
有罪 **Guilty** でも勝利可能。

- 3点 : ステーション崩壊の時点で、船内 **On Board** でダウン **Down** 状態のヒューマン **Humans**, 無実 **Innocent** 以外の **PC** 毎。
- 3点 : ブリーフケース **Briefcase** が未脱出。
- 3点 : アーティファクト **Artifact** が未脱出。

## ステーションチーフ – Station Chief



初期配置のキューブはまずオフィサーに配置し、余りをロボット **Robot** 以外に配置。

**特殊能力 Abilities**

[A] **オフィサー Officer** : 停電 **Blackout** していない場合、ステップ **Steps** (またはダウン **Down** して搬送 **Dragged** されている最中に) でロック **Lock** を通過し、同時にこのロックを除去する。

[∞] **プライド Pride** : 強奪 **Robbed** を受けない。

## 暴露能力 Reveal Power

カリスマ **Inspiring Presence** : ステーションチーフのターンの開始時に、フリーアクションとして以下のスクリプトを実施。

[NPC オフィサー] > [同位置のヒューマン] ステップ [ポッド Pod]

### アジェンダ Agenda : 船と運命を共にする Go Down with Ship

- x3 点 : 自身以外の脱出済 Escaped ヒューマン毎。  
✓ +3 点 : オフィサー能力を持つ NPC 毎。
- 2 点 : ステーション崩壊の時点で、自身が船内 On Board でライブ Live 状態。

## ストウアウェイ – Stowaway



最初のアクション Action は、いずれかの暗闇セクション Dark Section へのステップとなる。それ以前は存在しないものとみなす。

## 特殊能力 Abilities

[A] トネルラット Tunnel Rat : 通気口 Vents をステップ Step で通過可能。

[A] ハッカー Hacker : フリー・ピックアップ Free Pickup / ドロップ Drop に代えて、フリー・コンソール・アクション Free Console Action を実施可。これは**損傷セクションでも実施可**。ジャマー Jammers が OFF の場合、任意のセクションでコンソール・アクションを実施可。

## 暴露能力 Reveal Power

[!] 秘密資産 Secret Stash : 自身以外で : 最初に X 機密 Secret を所持 Possess した NPC と、最初にエビデンス Evidence を所持した NPC は、それぞれヘルメット Helmet 1 個とストウアウェイのキューブ 1 個を獲得。

### アジェンダ Agenda : 特ダネ Scoop of a Lifetime

- 4 点 : ニュース News に X 機密が存在。
- 4 点 : ニュースにエビデンス存在。
- 4 点 : 自身が脱出済 Escaped。  
✓ +4 点 : エビデンスを所持して脱出済のキャラクターが自分だけである場合。

## ストレンジャー – Stranger



各プレイヤーが BC を決定したのちに、2 枚の BC を伏せて受け取る。さらにストレンジャーに自身の活性化ディスクを配置。

## 特殊能力 Abilities

[A] 不可解 Uncanny : 2 枚の活性化ディスク Activation discs が置かれると消耗状態 Exhausted となる。

[∞] 深淵 Limitless : キューブ配置を実施しない。PC 含む任意のキャラクターを活性化できる。

## 暴露能力 Reveal Power

[A] 導師 Mind Control Master : ストレンジャーに活性化されたキャラクターには不可解を適用。

[!] 私達と共にある Stranger Among Us : ミニッツ 7 で 1 枚目の BC を公開。

[!] 夜の闇の中 Stranger In the Night : ミニッツ 3 で 2 枚目の BC を公開。

### アジェンダ Agenda : 個人的事情 It's Personal

- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、自身と同位置 Colocated のキャラクター毎。
- x1 点 : ステーション崩壊の時点で、自身と同位置のアイテム Item 毎。
- X 点 : 各 BC の得点より。

## テレパシーラット – Telepathic Rat



アイテム Items やデータ Data の所持 Possess 不可。攻撃 Attacked を受けず、ダウン Down 状態とならない。自身はアイテムであり、ピックアップ Pick Up, ドロップ Drop, 譲渡 Give, 投擲 Throw などの対象となる。

## 特殊能力 Abilities

[A] テレパシー Telepathy : 同位置 Colocated のヘルメット未着用 Unhelmeted のヒューマン Human に、自己保存本能 Self-Preservation の制約なしで 1 回のアクション Action を実施させる。このテレパシー・アクションのみ実施可。

[∞] 被害妄想 Paranoid : ラットに影響を与えるためには、活性化中のプレイヤーは同位置に共謀者 Conspirator を配置している必要がある。また買収 Bribed を受けない。

## 暴露能力 Reveal Power

いとしいひと My Precious : 他のプレイヤーはラットを投擲、エアロック Airlock、ドロップできない。ラットを同位置のキャラクターに譲渡 Given することはできない。

### アジェンダ Agenda : 懺悔 Penance

有罪 Guilty でも勝利可能。

- x2 点 : ステーション崩壊の時点で、同位置でダウン状態のヒューマンとロボット Robot 毎。

- x3 点：同位置でダウン状態のキャラクターのコンプロマット Kompromat を所持 Possessed している毎。
- 4 点：ステーション崩壊の時点で、同位置にアーティファクト Artifact が存在。

## トラブルシューター – Troubleshooter



初期配置ですべてのロボット Robots にそれぞれキューブを上限 2 個まで配置（ロボット以外に配置しない）。

### 特殊能力 Abilities

**[A] トンネルラット Tunnel Rat**：通気口 Vents をステップ Step で通過可能。

**[A] 応急修理 Jury Rig**：1 回分のアクションとして、同位置 Colocated の損傷 Damaged したセクション Section かダウンしたロボットを修理 Repair できる。

### 暴露能力 Reveal Power

**[∞] 言う通りにして Talk Them Through It**：自身のターンにおいて、トラブルシューターがライブ Live 状態である場合、各共謀者 Conspirators は移動とアクションにおいてトンネルラットと応急修理の能力を持つものとみなされる。

### アジェンダ Agenda：ロボット愛好者 Botpopulist

- x2 点：脱出済 Escaped のキャラクター毎。
  - ✓ +1 点：ロボットの場合。
  - ✓ +1 点：ボット Bot の場合。